



1. Mládež HC 46 Bardejov
2. HC Lučenec
3. Kluby 1LD
4. DK SZLH
5. Štatistické odd. SZLH

SO SZLH, ako riadiaci orgán 1LD na základe kontroly z IS SZLH zistilo štart hráča Samuel Kozel (č.l. 27895) v zápase 1LD č. 4139 Mládež HC 46 Bardejov- HC Lučenec zo dňa 28.9.2019, ktorý bol v rozpore z poriadkami a smernicami SZLH. Kontrolou sa zistilo, že menovaný hráč nemá v IS SZLH platne zaevidovanú hráčsku zmluvu.

#### ROZHODNUTIE SO SZLH č.18/2019-20

1. SO SZLH pri posudzovaní vychádzalo z podkladov –zápisu o stretnutí č. 4139, predzápasového zápisu- zostavy, podkladov matriky SZLH a záznamov v IS SZLH. Na základe dôkladného preskúmania situácie SO SZLH konštatuje, že:

**Hráč Samuel Kozel (č.l. 37877)** odohral stretnutie č. 4139 1LD Mládež HC 46 Bardejov- HC Lučenec bez riadne zaevidovanej hráčskej zmluvy v IS SZLH, čím boli porušené poriadky a smernice SZLH.

2. Družstvo dorastencov Mládež HC 46 Bardejov sa previniло voči SP SZLH podľa čl. 7.1.2.7, pretože menovaný hráč odohral stretnutie bez platnej zmluvy zaevidovanej v IS SZLH, čo je považované za neoprávnený štart. Preto SO SZLH v zmysle SP SZLH čl. 6.13.1.2 športovo-technicky vyhlasuje kontumačný výsledok stretnutia 1LD číslo 4139 zo dňa 28.9.2019, Mládež HC 46 Bardejov- HC Lučenec výsledkom 0:5 s priznaním 3 bodov v prospech družstva dorastencov HC Lučenec.

3. SO SZLH odstupuje prípad DK SZLH.

4. SO SZLH rozhodnutie zasiela klubom 1LD a Štatistickému odd. SZLH.

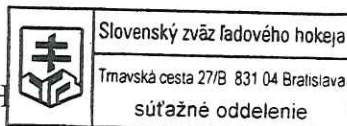
5. Voči tomuto rozhodnutiu je možné podať odvolanie v zmysle čl. 9.1 SP SZLH do 72 hodín odo dňa doručenia tohto rozhodnutia.

6. Toto rozhodnutie bude doručené emailom aj poštou.

Odôvodnenie: Keďže Mládež HC 46 Bardejov nedodal svoje stanovisko, SO SZLH pri rozhodovaní vychádzalo zo zápisu o stretnutí č. 4139, predzápasového zápisu- zostavy, podkladov matriky SZLH, záznamov v IS SZLH a rozhodlo v zmysle platných poriadkov a smerníc SZLH.

V Bratislave dňa 11.10.2019

Ing. Igor Guryča  
riaditeľ súťaží a reg. rozvoja SZLH



JUDr. Miroslav Valíček v.r.  
generálny sekretár SZLH