

# USMERNENIE PRE ROZHODCOV, ŠTATISTIKOV, ZAPISOVATEĽOV A KLUBOVÝCH FUNKCIONÁROV PO ZAVEDENÍ SYSTÉMU ELEKTRONICKEJ MATRIKY INFORMAČNÉHO SYSTÉMU SZĽH

Na základe zavedenia Elektronickej matriky SZĽH (EM) Informačného systému SZĽH (IS SZĽH) do praxe, upresňujeme proces zadávania a kontroly vstupných údajov pri stretnutiach hokejových súťaží SZĽH na úrovni

- |                      |                          |
|----------------------|--------------------------|
| - Extraliga          | - Extraliga ženy         |
| - 1.liga seniorov    | - Liga kadetov           |
| - 2.liga seniorov    | - 1.liga starších žiakov |
| - Extraliga juniorov | - 1.liga mladších žiakov |
| - 1.liga juniorov    | - 2.liga starších žiakov |
| - Extraliga dorastu  | - 2.liga mladších žiakov |
| - 1.liga dorastu     |                          |

S Elektronickej matrikou, ktorá je súčasťou Informačného systému SZĽH, priamo súvisí aj overovanie identity hráčov, ktorí nastupujú na majstrovské stretnutie. Doteraz bola prax taká, že na základe predzápasového zápisu rozhodcovia overovali jednotlivých hráčov podľa priložených registračných preukazov...

Po zavedení Elektronickej matriky a kontrol IS SZĽH sa niektoré fyzické kontrolné úkony zjednodušia, resp. zrušia.

V prvom rade je preto potrebné, aby mali kluby v poriadku všetky náležitosti registrácie hráčov - platnosť registrácie, aktuálnu fotografiu hráča v systéme EM, hosťovania, striedavé štarty, aktuálne ostaršenia, transfery, evidenciu vyšších trestov atď.

Povinnosťou vedúceho mužstva, resp. trénera je pred stretnutím predložiť riadne vyplnené zaužívané tlačivo **Štatistický list vedúceho mužstva - predzápasové zostavy**, obsahujúce meno a priezvisko hráča, číslo registrácie a číslo dresu.

**Predzápasový zápis** vytvorí **zapisovateľ/štatistik** na základe predloženého tlačiva a vytlačí inovovaný predzápasový **Zápis o stretnutí - zostavy**, obsahujúci okrem čísla dresu, priezviska, mena, čísla registrácie, dátumu narodenia, postu a vekovej kategórie hráča, aj prípadnú poznámku o nedostatkoch v registrácii hráča. V prípade, ak sa vyskytne v zápise upozornenie na nezrovnalosti v registrácii hráča, je možné, aby vedúci mužstva označením a svojim podpisom povolil jeho štart v stretnutí s tým, že v plnej miere preberá na seba zodpovednosť v prípade oprávnenosti upozornenia, z čoho budú po prešetrení Súťažným oddelením, resp. príslušným Disciplinárnym senátom vyvodené hracie dôsledky.

Následne **vedúci mužstva, resp. tréner zostavu skontroluje** a predzápasový zápis **podpíše**. Kontrolu oprávnenosti ku štartu, platnosť registrácie, platnosť vekovej kategórie, vyššie tresty a ďalšie kontroly nominovaných hráčov vykoná už pri zadávaní do zápisu **Informačný systém SZĽH**.

**Rozhodcovia** dostanú tento predzápasový zápis k dispozícii na to, aby si skontrolovali vekové kategórie hráčov a mali ho ako podklad pre určenie povinnosti používať predpísaný výstroj, resp. pri prípadnej konfrontácii. Po skontrolovaní predzápasového zápisu rozhodnú, ktorí hráči môžu nastúpiť v stretnutí aj napriek uvedenej poznámke vo formulári. **Neplatnosť registrácie, na ktorú upozorní systém EM, v žiadnom prípade neoprávňuje k štartu hráča v stretnutí!!!**

**Konfrontácia** sa vykoná pomocou aplikácie uverejnenej na webovej stránke SZĽH ([www.hockeyslovakia.sk/sk/krp](http://www.hockeyslovakia.sk/sk/krp)), kde po zadaní čísla registrácie môže rozhodca skontro-

lovať základné údaje hráča, jeho fotografiu, registráciu za materský klub, hosťujúci klub aj s článok Prestupového poriadku, podľa ktorého hráč hosťuje a povolené ostaršenie hráča s vekovými kategóriami za ktoré môže hráč štartovať. Konfrontáciu môže rozhodca vykonať pomocou mobilu, ale štandardne by sa mala vykonať v boxe časomiere, kde bude nápomocný zapisovateľ, resp. štatistik.

**Ostaršenie** sa eviduje elektronicke, v systéme je priložený naskenovaný podpísaný formulár platný pre príslušnú sezónu, potvrdený SZĽH. Na formulári, okrem iného, zodpovedný funkcionár klubu potvrdzuje, že hráč má vykonanú, na klube založenú platnú lekársku prehliadku príslúchajúcu vekovej kategórii a súťaži v ktorej štartuje, v súlade so znením Súťažného poriadku SZĽH.

V prípade, že na príslušnom zápase zlyhá technika, internetové pripojenie a pod., nebude možné vykonať elektronicke zápis, vyplňuje sa zápis trojzložkový, v rámci zaužívaného procesu, na základe predloženého **Štatistického listu vedúceho mužstva - predzápasové zostavy**. Vedúci mužstva, resp. tréner v plnej miere preberá zodpovednosť za to, že na zápas boli nominovaní hráči, splňajúci podmienky k štartu v príslušnom zápase. V prípade, ak dôjde k odhaleniu chyby v registrácii následným prepisom zápisu do elektronickej podoby, funkcionári klubu sú plne zodpovední za hracie dôsledky, ktoré tím môžu vyplývať. Momentálne je systém plne funkčný, preverený v ostrej prevádzke, nakoľko niektoré situácie nebolo možné v plnej miere nasimulovať.

## Časový rozpis úkonov pri stretnutiach riadených SZĽH sa riadi podľa Manuálu pre činníkov stretnutia.

- Počas prestávky po prvej tretine zapisovateľ a vedúci mužstva prekontrolujú góly a asistencie, doplnia +/- a strely na bránku počas prvej tretiny
- Počas prestávky po druhej tretine zapisovateľ a vedúci mužstva prekontrolujú góly a asistencie, doplnia +/- a strely na bránku počas druhej tretiny
- Zmenu nahláseného strelca gólu a asistencie **počas hry** môže nahlásiť kapitán, resp. asistent kapitána u rozhodcu. **Počas najbližšej prestávky** môže zmenu nahlásiť u rozhodcu aj vedúci mužstva prostredníctvom zapisovateľa.

### Súhlas rozhodcu ku vykonaniu zmeny je nutný.

- Po skončení zápasu zapisovateľ a vedúci mužstva prekontrolujú góly a asistencie, doplnia +/- a strely na bránku počas tretej tretiny a prípadného predĺženia. Nadiktujú štatistikovi celkové počty striel jednotlivých hráčov
- Zapisovateľ/štatistik doplní zápis o informácie o zraneniach, vyšších trestoch a pod.