SLOVENSKÝ ZVÄZ ĽADOVÉHO HOKEJA

2019 ŠPORTOVÉ USMERNENIA IIHF

BRATISLAVA
2019

INTERNATIONAL ICE HOCKEY FEDERATION

IIHF 2019
ICE HOCKEY WORLD CHAMPIONSHIP
SLOVAKIA
Bratislava - Košice

© **INTERNATIONAL ICE HOCKEY FEDERATION,** Approved September 2018
IIHF Semi - Annual Congress, Malta, September 2018
© **TRANSLATION Mgr. Veronika Kušnierová a Ing. Jozef Vrábel**, január 2019

SLOVENSKÝ ZVÄZ ĽADOVÉHO HOKEJA

2019 Športové predpisy IIHF

(OFFICIAL 2019 IIHF Sport Regulations)

BRATISLAVA

2019

2019 Športové predpisy IIHF

Predslov

IIHF vytvorila **Športové predpisy** a distribuovala ich všetkým členským národným zväzom IIHF s cieľom, aby sa nimi riadili zúčastnené krajiny a aby usmerňovali hostiteľského organizátora pri administratívnom zabezpečovaní a usporiadaní podujatí majstrovstiev, ktoré boli schválené IIHF. Nasledujúci obsah poskytne čitateľom zoznam položiek, ktoré sú uvedené a vysvetlené v tomto dokumente IIHF.

Tieto **2019 Športové predpisy IIHF** vznikli aktualizáciou **2018 IIHF Športových predpisov**, ktoré boli schválené v na Výročnom Kongrese IIHF v roku 2017 v Kodani, Dánsko ako aj na polročnom Kongrese IIHF konanom na Malte v roku 2018. Obsah týchto **2019 Športových predpisov IIHF** nahrádza všetky predchádzajúce vydania Športových predpisov IIHF.

Je pre nás potešením predstaviť všetkým národným zväzom členských štátov IIHF aktuálne platné športové predpisy, ktoré im poskytnú informácie a usmernenia pri usporadúvaní a účasti na rôznych súťažiach organizovaných pod vedením Medzinárodnej federácie ľadového hokeja. Veríme, že pokyny obsiahnuté v tomto dokumente poskytnú členským národným zväzom, ich družstvám, ako aj hráčom potrebné informácie a nástroje pre športové a spravodlivé súťaženie na podujatiach organizovaných IIHF.

Usmernenia týkajúce organizácie a technického zabezpečenia majstrovstiev IIHF, medzinárodných prestupov hráčov, športové predpisy, disciplinárne predpisy, lekárske predpisy a aktuálne pravidlá ľadového hokeja sa nachádzajú v príslušných predpisoch a pravidlách IIHF. V prípade akýchkoľvek otázok, alebo potreby vysvetlenia uvedeného, resp. vecí, ktoré nie sú obsiahnuté v tejto publikácii, kontaktujte, prosím, priamo kanceláriu IIHF.

Poznámka prekladateľov: Tieto **2019 Športové predpisy IIHF** sú doplnením Pravidiel Ľ'H IIHF 2018 určené pre všetky súťaže usporiadané národnými zväzmi, členmi IIHF.

OBSAH

Nariadenie o nasadení družstiev	4
Svetový klasifikačný systém IIHF	6
Systém hry a rozpis stretnutí	9
Predpisy pre rozpis tréningov a pridelenie šatní	17
Systém troch bodov	18
Postupy pri určovaní poradia	19
Postup pri predĺžení	21
Postup pri samostatných nájazdoch	24
Postup pri posudzovaní situácií video rozhodcom	26
Postup pri výzve trénera o posúdenie spornej situácie	29
Televízne komerčné prestávky (prestávka pre reklamu v televízii)	32
Pravidlo o prestávke po dosiahnutí gólu pri televíznom prenose (gólová prestávka)	35
Príchod a odchod družstva z ľadovej plochy	36
Rozcvička družstiev nasledujúca po predchádzajúcom stretnutí s predĺžením	37
Pravidlá používania veľkoplošnej obrazovky	38
Povinnosti delegáta stretnutia	40
Postupy a usmernenia o zobrazovaní časových informácií na svetelnej tabuli	42
Vyhradené miesta na dresoch	44
Pravidlá pre grafiku dresov	45
Nariadenie o aplikácii nášiviek/nálepiek na dresy	45
Vyznačenie ihriska na severoamerických ľadových plochách	46
Rozmery ľadovej plochy v súťažiach IIHF	46
Postupy a termíny pre registrovanie hráčov	46
Organizačné stretnutia	46
Funkcia hlavného a čiarového rozhodcu	48
Používanie oficiálnych pukov a ich chladenie	50
Úprava ľadovej plochy na sucho pred trestnými strieľaniami	51
Požiadavky IIHF na štatistiky národných súťaží	54

Nariadenie o nasadení družstiev

Ak sa na predchádzajúcich majstrovstvách rozhodlo o poradí všetkých zúčastnených družstiev, družstvá si ponechajú svoje poradové čísla ako nasadené čísla pre ďalšie majstrovstvá. Zostupujúce družstvo dostane v nižšej kategórii najvyššie poradové číslo v nižšej kategórii a postupujúce družstvo do vyššej kategórie dostane najnižšie poradové číslo vo vyššej kategórii.
Ak sa hrá šampionát v dvoch alebo viacerých skupinách, kde nehrajú všetky družstvá každý s každým a o konečnom umiestnení družstiev nebolo rozhodnuté, potom poradové čísla budú pridelené podľa nasledujúcich kritérií v uvedenom poradí:

1, Vyššie poradie v skupine,
2. Vyšší počet bodov,
3. Lepší rozdiel v góloch,
4. Vyšší počet strelených gólov,
5, Lepšie umiestnenie na predchádzajúcich majstrovstvách

Ak by bol počet tímov za určitých okolností v skupinách rozdielny Riadiaci orgán súťaží IIHF navrhne vhodné riešenia na posúdenie pre Radu IIHF.

Rada IIHF má možnosť meniť zloženie skupín so súhlasom väčšiny zúčastnených národných zväzov a to tak, aby vyhovovalo osobitným požiadavkám organizátora alebo aby vyhovovalo z geografických dôvodov.

Ak sa majstrovstvá hrajú v dvoch skupinách, ktoré sa uskutočnia v dvoch krajinách, pričom družstva organizátorov sú zaradené do jednej skupiny, IIHF rozhodne o tom, aby preradili jedno z družstiev tak, aby každé družstvo hralo v tej skupine, v ktorej je hostiteľskou krajinou a to tak, aby sa zabezpečil čo najmenší negatívny športový dopad na skupiny.

Príklady nasadenia tímov do skupín pre majstrovstvá IIHF

Nižšie sú uvedené príklady, ktoré znázorňujú zloženie skupín pri použití bežného formátu získaného poradového čísla a nasadenie do skupín na základe žrebovania.

1. Pravidelné nasadenie do 2 skupín:

Skupina A	**Skupina B**
1	**2**
4	**3**
5	**6**
8	**7**

2. Pravidelné nasadenie do 3 skupín:

Skupina A	Skupina B	Skupina C
1	2	3
6	5	4
7	8	9
12	11	10

3. Pravidelné nasadenie do 4 skupín:

Skupina A	Skupina B	Skupina C	Skupina D
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13

4. Vertikálne nasadenie do 2 skupín:

Skupina A	Skupina B
1	5
2	6
3	7
4	8

V každom z vyššie uvedených príkladov môžu byť do skupín pridané ďalšie družstvá podľa uvedených vzorov.

5. Nasadenie do žrebovania:

Do 2 skupín: (1 - 2), (3 - 4), (5 - 6), (7 - 8), (9 -10), (11 - 12) a viac, ak je to potrebné

Do 3 skupín: (1 - 2 - 3), (4 - 5 - 6), (7 - 8 - 9), (10 - 11 - 12) a viac, ak je to potrebné

Do 4 skupín: (1 - 2 - 3 - 4), (5 - 6 - 7 - 8), (9 - 10 - 11 - 12)

Družstvá, ktoré sa zúčastňujú majstrovstiev sveta, môžu mať pridelené čísla podľa žrebovania v príslušných skupinách podľa Svetového rebríčka IIHF. Organizátor majstrovstiev je oprávnený vyčleniť maximálne dve družstvá do oddelených skupín.

Svetový klasifikačný systém IIHF

Svetový klasifikačný systém IIHF bol zavedený v prospech ľadového hokeja. Klasifikačný systém IIHF je navrhnutý tak, aby odzrkadľoval výkonnosť národných seniorských družstiev mužov a žien vo všetkých členských národných zväzoch IIHF, ktoré sa zúčastňujú majstrovstiev sveta IIHF a Zimných olympijských hier (vrátane kvalifikačných turnajov Zimných olympijských hier).

Tieto každoročné klasifikačné rebríčky sa používajú na športové aj marketingové účely.

Svetový klasifikačný systém je založený na výslednom umiestnení seniorských mužských a ženských družstiev na Majstrovstvách sveta a výslednom umiestnení na Olympijských hrách (vrátane kvalifikačných turnajov) za posledné štyri roky.

Bodovací systém:

Systém hodnotenia je založený na prideľovaní bodov družstvám za ich výsledné umiestnenia na štyroch posledných majstrovstvách sveta IIHF a na posledných Zimných olympijských hrách.

Zlaté medaily získané v každej kategórii predstavujú zisk 1200 bodov. 40 bodov je rozdiel medzi pozíciami 1. a 2., medzi 2. a 3., medzi 4. a 5. a medzi 8. a 9. Dôvodom je prideliť bonusové body tým družstvám, ktoré sa dostal do štvrťfinále, semifinále a finále ako aj body za získanie zlatých medailí. Medzi všetkými ostatnými výslednými umiestneniami je určený rozdiel 20 bodov.

Všetky družstvá sú zoradené v zmysle 2019 Športových predpisov IIHF. A preto žiadne dve družstvá nemajú rovnaký počet bodov.

Týmto systémom sa priraďujú body všetkým umiestneniam v rebríčku pre všetky hodnotené kategórie.

Celý bodovací systém je veľmi flexibilný a môže sa aplikovať na akékoľvek prípadné zmeny formátu majstrovstiev. Okrem toho je systém možné doplniť tak, aby sa vzťahoval aj na nové členské národné zväzy, ktoré sa kvalifikovali a zúčastňujú sa majstrovstiev IIHF.

S cieľom zabezpečiť, aby rebríček presne odzrkadľoval momentálnu hráčsku schopnosť konkrétneho zväzu sa najväčší dôraz kladie na posledné výsledky v súťaži. S poklesom rokov, klesá aj váha umiestnenia v predchádzajúcich rokoch. V zásade sa body získané v jednom roku znižujú lineárne, v najbližších 3 rokoch o 25% ročne, a body za umiestnenie päť rokov dozadu sa už nezapočítavajú.

Každé majstrovstvá sveta IIHF a Zimné olympijské hry počas štyroch sezón sú zahrnuté do výpočtu svetového klasifikačného systému IIHF. Body z majstrovstiev sveta a olympijských hier, ktoré sa konajú v jednej sezóne, sa prideľujú rovnako a pri dosiahnutom poradí sa znižujú o rovnaké percento (rovnaké body).

Body za získanie zlatých medailí klesajú v priebehu posledných 4 rokov takto:

Sezóna 1	100 % hodnoty	1200 bodov
Sezóna 2	75 % hodnoty	900 bodov
Sezóna 3	50 % hodnoty	600 bodov
Sezóna 4	25 % hodnoty	300 bodov
Sezóna 5	0 % hodnoty	0 bodov

Použitím 20 a 40 bodového intervalu podľa konečného umiestnenia nie je potrebné zaokrúhľovať čísla, pričom body ostávajú v systéme hodnotenia. Takto sa interval 20 (40) bodov znižuje na interval15 (30) po prvej sezóne, 10 (20) po druhej sezóne a 5 (10) po tretej sezóne.

Svetový rebríček IIHF:

Svetový rebríček IIHF mužov a svetový rebríček IIHF žien sa vytvorí priamo po skončení majstrovstiev sveta IIHF v kategórii mužov a po skončení majstrovstiev sveta IIHF v kategórii žien .

Za poradie vo svetovom rebríčku IIHF sa považuje poradie podľa počtu celkom získaných bodov národného zväzu v rámci systému bodového hodnotenia. Celkovým počtom bodov je súčet bodov za umiestnenia na turnajoch, ktoré družstvo získalo za poradie v predchádzajúcich štyroch rokoch – pričom sa berie do úvahy pokles bodov za umiestnenie počas tohto časového rozpätia.

Ako príklad výpočtu svetového rebríčka IIHF po sezóne 2016/17 uvedieme pridelenie bodov zahrnutých do výpočtu svetového rebríčka IIHF, ktorý sa potom vypočíta takto:

2017 svetový rebríček IIHF:

	IIHF majstrovstvá sveta 2017	body	100 % hodnoty
+	IIHF majstrovstvá sveta 2016	body	75 % hodnoty
+	IIHF majstrovstvá sveta 2015	body	50 % hodnoty
+	IIHF majstrovstvá sveta 2014	body	25 % hodnoty
+	Zimné olympijské hry 2014	body	25 % hodnoty
=	Celkový súčet bodov do 2017 svetového rebríčka IIHF		

Družstvo, ktoré dosiahne najviac bodov vedie svetový rebríček IIHF. Ostatné družstvá nasledujú v poradí podľa dosiahnutých bodov. V prípade, že majú dve alebo viaceré družstvá rovnaký počet celkových bodov, potom konečné poradie určí výsledné umiestnenie po posledných majstrovstvách IIHF.

Stav pred majstrovstvami:

Pred každými majstrovstvami sveta bude zverejnená správa o stave pred majstrovstvami, v ktorej už budú upravené hodnoty predchádzajúcich sezón podľa vyššie opísaného postupu a do ktorej sa následne pridajú body za umiestnenie v rebríčku v príslušnom roku.

Ako príklad uvedieme pridelenie bodov v správe pred majstrovstvami pre rok 2017, ktoré bude vyzerať nasledovne:

Stav pred majstrovstvami 2017:

	IIHF majstrovstvá sveta 2017	body	
+	IIHF majstrovstvá sveta 2016	body	75 % hodnoty
+	IIHF majstrovstvá sveta 2015	body	50 % hodnoty
+	IIHF majstrovstvá sveta 2014	body	25 % hodnoty
+	Zimné olympijské hry 2014	body	25 % hodnoty
=	Celkový súčet bodov - stav pred majstrovstvami 2017		

Systém hry a rozpis stretnutí

Všeobecné pravidlá

Národný zväz organizujúci príslušné majstrovstvá predkladá Kongresu IIHF na schválenie dátum a miesto konania majstrovstiev.

Národný zväz organizujúci príslušné majstrovstvá IIHF predloží rozpis stretnutí majstrovstiev v súlade so Športovými predpismi IIHF. Tento návrh musí byť schválený účastníkmi majstrovstiev. V prípade, ak nie je schválený, konečné rozhodnutie urobí Rada IIHF.

Žiadne družstvo nesmie hrať viac ako jedno stretnutie za deň alebo viac ako dve stretnutia počas troch po sebe nasledujúcich dní. Výnimočne môžu byť odohrané tri stretnutia za sebou, ale len vtedy ak sa všetci účastníci majstrovstiev na tom dohodnú. Žiadne družstvo nesmie mať na majstrovstvách IIHF viac ako 2 po sebe idúce voľné dni.

Rozdiel medzi začiatočnými časmi dvoch zápasov toho istého družstva musí byť najmenej 20 hodín pre Majstrovstvá sveta IIHF, Majstrovstvá sveta IIHF divízia I, Majstrovstvá sveta juniorov IIHF, Majstrovstvá sveta IIHF U18, Majstrovstvá sveta IIHF žien a Majstrovstvá sveta IIHF žien U18. Všetky ostatné turnaje IIHF musia mať medzi začiatkami stretnutí toho istého družstva rozdiel minimálne 17 hodín.

Navrhovaný rozpis stretnutí pre majstrovstvá IIHF musí byť predložený IIHF najneskôr do začiatku polročného kongresu na kontrolu ako služba poskytovaná organizátorovi a účastníckym národným zväzom s cieľom zistiť rozdiely a/alebo potenciálne problémy ešte pred tým, ako bude tento rozpis distribuovaný účastníckym národným zväzom na posúdenie a schválenie.

Predstava organizátora ohľadne časov stretnutí a ich rozdelenia bude rešpektovaná, ak organizátor o to požiada najneskôr pred schválením programu stretnutí majstrovstiev.

Akákoľvek úprava herného plánu navrhovaná organizátorom alebo marketingovým partnerom IIHF (napr. prehodenie kola), berúc do úvahy televízne vysielanie a návštevnosť divákov, musí byť schválená IIHF.

Vyššie umiestnené družstvá v základnej skupine majstrovstiev sveta IIHF budú hrať príslušné play-off alebo finále v mieste konania stretnutí. Po odohraní stretnutí v základných skupinách družstvo s vyšším poradím v každom zápase v play-off alebo vo finále má práva domáceho družstva. V stretnutiach o zostupujúcom má družstvo s vyšším umiestnením výhodu domáceho družstva v prvom a treťom stretnutí (v prípade, že sa tretie stretnutie hrá).

Čísla stretnutí v majstrovstvách sa riadia dátumom a začiatkom stretnutia. Ak začínajú dve stretnutia v rovnakom čase, stretnutie hrané na hlavnom štadióne dostane menšie číslo. V prípade, že sa čísla stretnutí v rozpise stretnutí používajú na určenie súperiacich tímov, tak zmena času a čísla stretnutia nemôže znamenať aj zmenu súperov, ktorí majú hrať v stretnutí proti sebe.

Príklad rozpisu stretnutí

1. Rozpis stretnutí pre turnaje majstrovstiev kde v jednej skupine hrajú 3 alebo 4 družstvá systémom každý s každým

1.	3 – 1	2 – 4
2.	2 – 3	1 – 4
3.	1 – 2	4 – 3

2. Rozpis stretnutí pre turnaje majstrovstiev kde v jednej skupine hrá 5 družstiev systémom každý s každým

1.	5 – 2	3 – 1
2.	4 – 5	
3.	2 – 3	1 – 4
4.	5 – 1	
5.	3 – 5	2 – 4
6.	1 – 2	4 – 3

3. Rozpis stretnutí pre turnaje majstrovstiev, divízia I, kde v jednej skupine hrá 5 alebo 6 družstiev systémom každý s každým:

1.	5 – 3	4 – 2	6 – 1
2.	1 – 4	2 – 5	3 – 6
4.	1 – 5	2 – 3	6 – 4
5.	3 – 1	4 – 5	2 – 6
7.	1 – 2	3 – 4	5 – 6

4. Rozpis stretnutí pre turnaje majstrovstiev, divízia II a nižšie majstrovské turnaje kde v jednej skupine hrá 5 alebo 6 družstiev systémom každý s každým

1.	3 – 1	6 – 4	2 – 5
2.	1 – 4	5 – 6	2 – 3
4.	1 – 5	2 – 6	3 – 4
5.	5 – 3	4 – 2	6 – 1
7.	4 – 5	3 – 6	1 – 2

5. Rozpis stretnutí pre turnaje majstrovstiev kde proti sebe hrá 8 družstiev nasadených v dvoch skupinách v základnej časti, po ktorej nasleduje finálové kolo pre určenie umiestnenia na 1 až 6 mieste a najlepšie dve z troch sa stretnú vo finále a posledné dve družstvá v skupinách sa stretnú v troch stretnutiach o posledné miesto

<u>Základné kolo:</u>

	SKUPINA A		**SKUPINA B**	
DEŇ				
1	1 – 8	4 – 5	2 – 7	3 – 6
2	4 – 8	5 – 1	3 – 7	6 – 2

	3				
	4	8 – 5	1 – 4	7 – 6	2 – 3

Finálové kolo:

5.	2A – 3B	2B – 3A	4A – 4B	
6.				
7.	1A - W(2B - 3A)	1B - W(2A - 3B)	L(2A - 3B) - L(2B -3A)	4B – 4A
8.	L/1A -W(2B - 3A) - L/1B - W(2A - 3B)		W/1A - W(2B-3A) - W/1B-W(2A -3B)	

4A – 4B (podľa potreby)

Čísla stretnutí sú v poradí podľa dátumov a začiatkov a organizátor ich môže zmeniť podľa rozdelenia začiatkov stretnutí. Bez ohľadu na to, poradie stretnutí ak navzájom proti sebe hrajú družstvá, víťazi a porazení, nie je možné meniť.

6. Rozpis stretnutí pre turnaje, kde hrá navzájom proti sebe 8 družstiev, tak ako boli vertikálne nasadené do dvoch skupín v základnej časti, po ktorej nasleduje finálové kolo pre umiestnenie na 1 až 6 mieste a najlepšie dve z troch sa stretnú vo finále a posledné dve družstvá v skupinách sa stretnú v troch stretnutiach o posledné miesto

Základné kolo:	**SKUPINA A**		**SKUPINA B**	
DEŇ				
1.	2 – 3	1 – 4	6 – 7	5 – 8
2.	2 – 4	3 – 1	6 – 8	7 – 5
3.				
4.	4 – 3	1 – 2	8 – 7	5 – 6

Finálové kolo:

5.	4A – 1B	3A – 2B	3B – 4B	
6.				
7.	1A - W(4A – 1B)	2A - W(3A - 2B)	L(3A - 2B) - L(4A -1B)	4B – 3B
8.	L/1A -W(4A – 1B) - L/2A - W(3A - 2B)		W/1A - W(4A -1B) - W/2A -W(3A -2B)	

3B – 4B (podľa potreby)

Čísla stretnutí sú v poradí podľa dátumov a začiatkov a organizátor ich môže zmeniť podľa rozdelenia začiatkov stretnutí. Bez ohľadu na to, poradie stretnutí ak navzájom proti sebe hrajú družstvá, víťazi a porazení, nie je možné meniť.

7. Rozpis zápasov pre turnaje, kde hrá navzájom proti sebe 10 družstiev nasadených v dvoch skupinách v základnej časti, po ktorej nasleduje štvrťfinále, semifinále a záverečné play-off stretnutia rovnako ako stretnutia o zostup a play-off stretnutia o umiestnenie:

Základné kolo:	A		B	
1.	9 – 4	5 – 1	10 – 3	6 – 2
2.	8 – 9		7 – 10	
3.	4 – 5	1 – 8	3 – 6	2 – 7
4.	9 – 1		10 – 2	
5.	5 – 9	4 – 8	6 – 10	3 – 7
6.	1 – 4	8 – 5	2 – 3	7 – 6
Variant:	**A**		**B**	
1.	4 – 8	5 – 1	3 – 7	6 – 2
2.	8 – 1	5 – 9	7 – 2	6 – 10
3.	9 – 4		10 – 3	
4.	8 – 5	1 – 4	7 – 6	2 – 3
5.	9 – 8		10 – 7	
6.	1 – 9	4 – 5	2 – 10	3 – 6

Finálové kolo:

8.	1A – 4B	2A – 3B	2B – 3A	1B – 4A	5A – 5B
9.	L(1A – 4B) -	L(2B – 3A)	L(1B – 4A) -	L(2A – 3B)	5B – 5A
	W(1A – 4B) -	W(2B – 3A)	W(1B – 4A) -	W(2A – 3B)	5B – 5A deň 11. (9. – 10.) (i.n.)
11.	L/L(1A – 4B) – L(2B – 3A)/ -		L/L(1B – 4A) -	L(2A – 3B)	(7. – 8.)
	W/L(1A – 4B) – L(2B – 3A)/ -		W/L(1B – 4A) -	L(2A – 3B)	(5. – 6.)
	L/W(1A – 4B) – W(2B – 3A)/ -		L/W(1B – 4A) -	W(2A – 3B)	(3. – 4.)
	W/W(1A – 4B) – W(2B – 3A)/ -		W/W(1B – 4A) -	W(2A – 3B)	(1. – 2.)

Čísla stretnutí sú v poradí podľa dátumov a začiatkov a organizátor ich môže zmeniť podľa rozdelenia začiatkov stretnutí. Bez ohľadu na to, poradie stretnutí ak navzájom proti sebe hrajú družstvá, víťazi a porazení, nie je možné meniť.

8. Rozpis stretnutí pre turnaje, kde hrá navzájom proti sebe 10 družstiev nasadených v dvoch skupinách v základnej časti, po ktorej nasleduje štvrťfinále, semifinále a záverečné play-off stretnutia rovnako ako vyraďovacie play-off stretnutia:

Rozpis stretnutí v základnej časti je rovnaký ako v bode 7.

Finálové kolo:

8.	1A – 4B	2A – 3B	2B – 3A	1B – 4A	5A – 5B
9.	W(1A – 4B) -	W(2B – 3A)	W(1B – 4A) -	W(2A – 3B)	5B – 5A
					5A – 5B deň 11 (9. – 10.) (i.n.)
11.	L/W(1A – 4B) – W(2B – 3A)/ -		L/W(1B – 4A) -	W(2A – 3B)	(3. – 4.)
	W/W(1A – 4B) – W(2B – 3A)/ -		W/W(1B – 4A) -	W(2A – 3B)	(1. – 2.)

Čísla stretnutí sú v poradí podľa dátumov a začiatkov a organizátor ich môže zmeniť podľa rozdelenia začiatkov stretnutí. Bez ohľadu na to, poradie stretnutí ak navzájom proti sebe hrajú družstvá, víťazi a porazení, nie je možné meniť.

9. Rozpis stretnutí pre turnaje, kde hrá navzájom proti sebe 16 družstiev nasadených v 4 skupinách A, B, C, a D v prvom kole.

V druhom kole sa vytvorí skupina E; 1A, 2A, 3A, 1D, 2D, a 3D a skupina F; 1B, 2B, 3B, 1C, 2C a 3C.

Po druhom kole nasleduje štvrťfinále, semifinále a finálové stretnutia.

Družstvá 4A, 4B, 4C a 4D hrajú stretnutia o záchranu.

Prvé kolo:

	A		B		C		D	
1	A3-A1	A2-A4					D3-D1	D2-D4
2			B3-B1	B2-B4	C3-C1	C2-C4		
3	A2-A3	A1-A4					D2-D3	D1-D4
4			B2-B3	B1-B4	C2-C3	C1-C4		
5	A1-A2	A4-A3					D1-D2	D4-D3
6			B1-B2	B4-B3	C1-C2	C4-C3		

Druhé kolo:

	E			F			O ZÁCHRANU G 13 – 14 – 15 – 16	
7	2A-3D	1D-3A	1A-2D					
8				2B-3C	1C-3B	1B-2C	4C-4A	4B-4D
9	2D-3A	3D-1A	1D-2A				4B-4C	4A-4D
10				2C-3B	3C-1B	1C-2B		
11	3A-3D	2A-2D	1A-1D				4A-4B	4D-4C
12				3B-3C	2B-2C	1B-1C		

Výsledky stretnutí A1-A2, A1-A3, A2-A3, B1-B2, B1-B3, B2-B3, C1-C2, C1-C3, C2-C3, D1-D2, D1-D3, D2-D3 z prvého kola sa započítavajú do druhého kola v skupinách E a F.

Umiestnenie v skupine G určuje konečné poradie od miesta 13 do miesta 16.

Družstvá, ktoré skončia na pozícii 5E, 6E, 5F a 6F sa umiestnia v konečnom poradí od 9 do 12 miesta.

Štvrťfinále:

14	1E – 4F	2E – 3F	2F – 3E	1F – 4E

Semifinále:

16	W(1E – 4F) – W(2F – 3E)	W(1F – 4E) – W(2E – 3F)

Stretnutie o bronzové medaile:

17	porazení zo semifinále

Stretnutie o zlaté medaile:

17	víťazi zo semifinále

21) Rozpis stretnutí pre turnaje, kde hrá navzájom proti sebe 16 družstiev nasadených v štyroch skupinách A, B, C, a D v prvom kole. Z dôvodu vzdialenosti a času medzi dvoma miestami konania stretnutí družstvá zostávajú v mieste konania základnej časti a odohrajú tu aj stretnutia druhého kola, vyraďovacie play-off stretnutia a štvrťfinále. Semifinálové stretnutia sa rozvrhnú primerane k tomu.

Základná časť je rovnaká ako príklad bode 17.

V druhom kole sa vytvorí skupina E: 1A, 2A, 3A, 1D, 2D, a 3D a skupina F: 1B, 2B, 3B, 1C, 2C a 3C.

V skupine o záchranu hrajú nasledovné družstvá 4A, 4B, 4C a 4D.

Druhé kolo:

	E			**F**			**O záchranu G**	
							13 – 14 – 15 – 16	
7	2A-3D	1D-3A	1A-2D					
8				2B-3C	1C-3B	1B-2C	4A-4D	4B-4C
9	2D-3A	3D-1A	1D-2A				4D-4A	4C-4B
10				2C-3B	3C-1B	1C-2B		
11	3A-3D	2A-2D	1A-1D				4A-4D	4B-4C
12				3B-3C	2B-2C	1B-1C	(i.n.)	(i.n.)

Výsledky stretnutí A1-A2, A1-A3, A2-A3, B1-B2, B1-B3, B2-B3, C1-C2, C1-C3, C2-C3, D1-D2, D1-D3, D2-D3 z prvého kola sa započítavajú do druhého kola v skupinách E a F.

Umiestnenie v skupine G určuje konečné poradie od miesta 13 do miesta 16.

Družstvá, ktoré skončia na pozícii 5E, 6E, 5F a 6F sa umiestnia v konečnom poradí od 9 do 12 miesta.

Štvrťfinále:

14	1E – 4E	2E – 3E	2F – 3F	1F – 4F

Porazení zo štvrťfinále s sa umiestnia v konečnom poradí od 5 do 8 miesta.

Semifinále:

16	W(1E – 4E) – W(2F – 3F)	W(1F – 4F) – W(2E – 3E)

Stretnutie o bronzové medaile:

17	porazení zo semifinále

Stretnutie o zlaté medaile:

17	víťazi zo semifinále

Konečné poradie družstiev na mieste 5 až 12:

Vyradené družstvá z druhého kola a družstvá, ktoré prehrali štvrťfinále sa umiestnia v súlade so svojím poradím v základných skupinách, ktoré predchádzali štvrťfinále. Konečné poradie v tabuľke sa určí v súlade s pravidlom o nasadzovaní družstiev v skupinách.

22) Hrací systém predstavuje 16 družstiev nasadených v dvoch skupinách po 8 družstiev v každej skupine, pričom pre nasadenie do skupín sa použije Svetový rebríček IIHF. V hracom formáte sa hrá 28 stretnutí, systémom každý s každým v základnej časti v každej skupine, po ktorom nasleduje osem stretnutí záverečného kola. Tie družstvá, ktoré sa po skončení základnej časti umiestnenia na prvom až štvrtom mieste v každej skupine hrajú štvrťfinálové play-off stretnutia, víťazné družstvá z týchto stretnutí postupujú do semifinále. Dve víťazné družstvá zo semifinálových stretnutí hrajú stretnutie o zlatú medailu a tie družstvá, ktoré prehrali semifinálové stretnutia hrajú o bronzovú medailu. Konečné poradie družstiev, ktoré nepostúpili do semifinále sa určí v súlade s pravidlom o nasadzovaní družstiev v skupinách. Tie družstvá, ktoré sa umiestnili po skončení základnej časti na posledných miestach v tabuľke v každej skupine zostupujú o súťaž nižšie.

Prvé kolo:

DEŇ	A	B	A	B	A	B
	12:15h	**12:15h**	**16:15h**	**16:15h**	**20:15h**	**20:15h**
1			A2-A5	B2-B5	A3-A1	B3-B1
2	A6-A7	B6-B7	A4-A8	B4-B8	A5-A3	B5-B3
3	A8-A1	B8-B1	A6-A4	B6-B4	A2-A7	B2-B7
4			A5-A1	B5-B1	A2-A3	B2-B3
5			A8-A6	B8-B6	A4-A7	B4-B7
6			A2-A8	B2-B8	A4-A5	B4-B5
7			A3-A6	B3-B6	A1-A7	B1-B7
8			A3-A8	B3-B8	A7-A5	B7-B5
9	A6-A2	B6-B2	A1-A4	B1-B4	A8-A5	B8-B5
10			A7-A3	B7-B3	A4-A2	B4-B2
11			A1-A6	B1-B6	A7-A8	B7-B8
12	A3-A4	B3-B4	A5-A6	B5-B6	A1-A2	B1-B2

13	**VOĽNÝ DEŇ**	

Finálové kolo:

Štvrťfinále:

14			2A-3B	2B-3A	1A-4B	1B-4A

15	**VOĽNÝ DEŇ**	**ODCHODY**

Semifinále:

16	W(1A-4B)-W(2B-3A)	W(1B-4A)-W(2A-3B)

Finále:

17	**Stretnutie o bronzové medaile**	**Stretnutie o zlaté medaile**

Predpisy pre rozpis tréningov a pridelenie šatní

V deň stretnutia sa časy pre tréningy rozvrhnú tak, aby tréning trval minimálne 30 minút a konal sa pokiaľ možno na tom istom štadióne ako stretnutie príslušného družstva. V dni, keď sa nehrá budú tréningy rozvrhnuté tak aby trvali maximálne 75 minút.

V zásade platí, že to družstvo, ktoré hrá skoršie stretnutie má mať aj skorší tréning, pričom by mal mať k dispozícii potrebný čas na adaptáciu s ohľadom na časový rozvrh stretnutí v predchádzajúcom dni. Domáce družstvo trénuje ako druhé, družstvo hostí môže trénovať v rovnakom čase v prípade, že je k dispozícii aj iná ľadová plocha.

Ak v základnej časti alebo v kole, kde sa hrá systémom každý s každým, musia z časových dôvodov dve družstvá, ktoré hrajú proti sebe, mať tréningy v rovnakom čase na rôznych štadiónoch, v tom prípade to družstvo, ktoré je pred konaním majstrovstiev vyššie v rebríčku družstiev, ktorý sa použil pre nasadenie družstiev, má právo vybrať si štadión v ktorom bude mať tréning. Ak dve družstva, ktoré hrajú proti sebe majú mať tréning v rovnakom čase na rôznych štadiónoch v časti turnaja ktorá nasleduje po základnej časti, vtedy má právo výberu štadióna to družstvo, ktorý sa v predchádzajúcom kole umiestnilo na lepšom mieste.

Výmeny tréningov alebo úpravy časov tréningov sa môžu vykonať po odsúhlasení príslušnými družstvami a organizátorom na Direktoriáte.

Organizátori majstrovstiev IIHF zodpovedajú za bezplatné poskytnutie tréningov pre súťažiace družstvá jeden deň pred začiatkom majstrovstiev v trvaní minimálne jednu hodinu na tej ľadovej ploche, ktorá sa používa aj na majstrovské zápasy. Rozpis sa vytvára s prihliadnutím na príchody jednotlivých súťažiacich družstiev.

Šatne sa družstvám prideľujú podľa nasledovných kritérií:

a. Väčší počet stretnutí a tréningov družstva na jednom zo štadiónov

b. Šatne sa ohodnotia podľa kvality a vzdialenosti od ľadovej plochy a pridelia sa družstvám podľa ich čísel, na základe ktorých sú nasadené v skupine. Napriek tomu má družstvo usporiadateľa právo prvej voľby. Rovnaký princíp sa uplatní pre zostávajúce šatne.

c. V prípade, že družstvá musia po základnej časti alebo počas záverečného kola majstrovstiev meniť štadión, tak šatne v štadióne, kam sa družstvá sťahujú, budú družstvám pridelené podľa čísla, ktorým boli družstvá nasadené v skupine a podľa poradia v rebríčku ktoré mali družstvá, ktoré uvoľnili šatne. Od tých družstiev, ktoré sa už nachádzajú v tomto zariadení sa neočakáva, že by sa sťahovali do inej šatne, ani nie je takéto sťahovanie dovolené. Organizátor je povinný vopred vypracovať presný časový rozvrh pre takéto zmeny šatní.

Systém troch bodov pre súťaže IIHF

Na všetkých majstrovských súťažiach IIHF sa body rozdeľujú nasledovne:

- 3 body sa pridelia víťazovi v prípade výhry v riadnom hracom čase,
- 1 bod sa pridelí každému z družstiev v prípade remízy v riadnom hracom čase,
- ďalší bod získa to družstvo, ktoré vyhrá stretnutie v 5 minútovom predĺžení, alebo v trestných strieľaniach v prípade, že je remíza aj po predĺžení
- 0 bodov získa družstvo, ktoré prehrá v riadnom hracom čase.

Postup pri určovaní poradia pre súťaže IIHF

Rozhodujúce pre určenie poradia dvoch družstiev, ktoré majú rovnaký počet bodov je vzájomné stretnutie, víťaz stretnutia má prednosť.

Z dôvodu, že trojbodový systém neumožňuje, aby stretnutie skončilo remízou, pre určenie poradia sa uplatní nasledujúci postup v prípade, že tri alebo viac družstiev dosiahne rovnaký počet bodov pre umiestnenie v turnaji.

Ak majú tri alebo viac družstiev rovnaký počet bodov, uplatní sa nasledujúci vzorec, ktorý vytvorí z družstiev, ktoré majú rovnaký počet bodov, podskupinu. Takto sa bude postupovať dovtedy kým zostanú iba dve družstvá alebo žiadne družstvo s rovnakým počtom bodov. V prípade, že zostanú dve družstvá s rovnakým počtom bodov, rozhodujúcim pre určenie poradia bude stretnutie medzi týmito dvoma družstvami, keďže to nemôže skončiť remízou.

Krok 1:
Zohľadňujúc stretnutia medzi každým z družstiev s rovnakým počtom bodov, sa vytvorí podskupina tak, že sa použijú body z priamych stretnutí medzi družstvami s rovnakým počtom bodov, na základe ktorých sa primerane určí poradie družstiev.

Krok 2:
V prípade, že je aj naďalej tri alebo viac družstiev, ktoré majú rovnaký počet bodov, vtedy je pre určenie poradia rozhodujúci gólový rozdiel z priamych stretnutí medzi nimi.

Krok 3:
V prípade, že je aj naďalej tri alebo viac družstiev, ktoré majú rovnaký počet bodov ako aj rovnaký gólový rozdiel, rozhodujúci pre určenie poradia bude vyšší počet strelených gólov v priamych stretnutiach týchto družstiev.

Krok 4:
V prípade že je aj naďalej tri alebo viac družstiev s rovnakým počtom bodov, gólovým rozdielom a počtom strelených gólov, potom sa použijú výsledky každého z tých troch družstiev a družstva umiestneného najbližšie lepšiemu v rebríčku mimo tejto podskupiny. V takomto prípade sa vyššie posunie to družstvo, ktoré má najlepší výsledok (1.body, 2. gólový rozdiel, 3. viac strelených gólov) voči družstvu umiestnenému najbližšie lepšiemu v rebríčku.

Krok 5:
V prípade, že stále zostávajú družstvá s rovnakým počtom bodov, použijú sa výsledky medzi každým z troch družstiev a družstva najbližšie vyššie umiestnenému mimo tejto podskupiny.

Krok 6:
V prípade, že aj po uplatnení uvedených piatich krokov zostávajú družstvá s rovnakým počtom bodov použije sa športové posúdenie a družstvá sa ohodnotia podľa svojho umiestnenia pri začiatku súťaže (napríklad nasadzovanie).

Systém IIHF pre určenie poradia sa použije aj pre vyriešenie poradia družstiev s rovnakým počtom bodov pred skončením základnej časti.

V prípade, že majú rovnaký počet bodov družstvá, ktoré ešte nehrali vzájomné stretnutie, a v prípade ak má rovnaký počet bodov tri alebo viac družstiev a ešte neodohrali všetky vzájomné stretnutia v rámci podskupiny, použijú sa na určenie poradia nasledovné kritériá:

1. Najmenší počet odohraných stretnutí
2. Najvyšší gólový rozdiel (GF-GA) vo všetkých stretnutiach
3. Najvyšší počet gólov strelených (GF) vo všetkých stretnutiach
4. Najvyššie nasadenie v skupine na začiatku turnaja

V prípade troch alebo viac družstiev s rovnakým počtom bodov, bude tento proces pokračovať dovtedy, kým nezostanú len dve družstvá s rovnakým počtom bodov. Rozhodujúci pre počet bodov bude stretnutie medzi zostávajúcimi dvomi družstvami s rovnakým počtom bodov. V prípade, že tieto dve družstvá ešte nehrali proti sebe, rozhodnutie sa uskutoční opätovným začatím procesu len pre tieto dve družstvá.

POSTUPY PRI PREDĹŽENÍ

Predĺženie – Postup pre stretnutie kde, sa hrá systémom každý s každým alebo pre stretnutia základnej časti:

Ak je na konci bežnej tretej (3) dvadsať (20) minútovej tretiny na majstrovstvách kde sa hrá systémom každý s každým alebo základnej časti majstrovstiev top kategórie pri stretnutí dvoch družstiev remíza, družstvá hrajú predĺženie systémom tzv. „rýchlej smrti“ v trvaní najviac päť (5) minút, s tým, že to družstvo, ktoré ako prvé strelí gól, vyhráva. Predĺženie hrá každé z družstiev v počte traja (3) korčuliari a jeden (1) brankár.

Predĺženie začína po trojminútovej prestávke počas ktorej personál štadiónu vykoná úpravu ľadovej plochy použitím rovnakého postupu aký sa použije pri reklamných prestávkach. Po skončení prestávky sa časomiera nastaví na 5:00 minút a okamžite začne predĺženie. Družstvá nemenia strany.

Počas trojminútovej prestávky, kedy prebieha úprava ľadovej plochy, zostávajú hráči na svojej striedačke.

Brankári musia počas tejto prestávky odísť na svoju striedačku, avšak hráči, ktorým bol udelený trest zostávajú na trestnej lavici. V prípade, že hráč, ktorému bol uložený trest v stretnutí, opustí trestnú lavicu rozhodcovia sú povinní ho okamžite poslať späť na trestnú lavicu a to bez udelenia ďalšieho trestu, to neplatí ak hráč poruší ďalšie pravidlo. Družstvá sa počas tohto prerušenia nesmú vrátiť do svojich šatní.

Presilovky

Ak po skončení riadneho hracieho času, hrajú družstvá 5 proti 3, predĺženie sa začne hrať v počte hráčov 5 proti 3. V prípade, že sa počet hráčov zmení na 5 proti 4 alebo 5 proti 5, pri najbližšom prerušení hry sa počet hráčov upraví primerane na 4 proti 3 alebo 3 proti 3.

Ak po skončení riadneho hracieho času hrajú družstvá 4 proti 4, predĺženie sa začne hrať v počte hráčov 3 proti 3. V prípade, že sa počet hráčov zmení na 4 proti 4, pri najbližšom prerušení hry sa počet hráčov upraví primerane na 3 proti 3.

Ak po skončení riadneho hracieho času hrajú družstvá 3 proti 3, predĺženie sa začne hrať 3 proti 3. V prípade, že sa počet hráčov zmení na 4 proti 4, 5 proti 4 alebo 5 proti 5, pri najbližšom prerušení hry sa počet hráčov upraví primerane 3 proti 3 alebo 4 proti 3.

V žiadnom prípade nemôže byť na ľade počas hry menej ako traja hráči z jedného družstva. Toto pravidlo vyžaduje pridať štvrtého a/alebo piateho korčuliara na ľad v prípade, že je v zápase uložený trest.

Ak je družstvu uložený trest v predĺžení, družstvá hrajú v počte 4 proti 3. V prípade, že je obom družstvám uložený trest za drobné porušenie počas jedného prerušenia hry (ak nie sú súčasne uložené iné tresty) družstvá pokračujú v hre 3 proti 3.

Ak je v predĺžení jednému z družstiev uložený trest, ktorý by znamenal výhodu hry o dvoch hráčov, vtedy to družstvo, ktorému bol uložený takýto trest zostáva hrať v počte troch (3) korčuliarov a o družstvo, ktoré má výhodu presilovej hry môže hrať s piatimi (5) korčuliarmi.

Pri prvom prerušení hry, ak už výhoda hry o dvoch hráčov pominie, počet hráčov na ľadovej ploche sa primerane vráti späť na 4 proti 3 alebo 3 proti 3.

Predĺženie – postup pre stretnutia play-off alebo stretnutie o bronzovú medailu:

Ak je na konci bežnej tretej (3) dvadsať (20) minútovej tretiny v stretnutí play-off, vo vyraďovacom kole, klasifikačných stretnutiach alebo v stretnutí o bronzovú medailu pri stretnutí dvoch družstiev remíza, družstvá hrajú predĺženie systémom tzv. „rýchlej smrti“ v trvaní najviac desať (10) minút, s tým, že to družstvo, ktoré ako prvé strelí gól, vyhráva. Predĺženie hrá každé z družstiev v počte štyria (4) korčuliari a jeden (1) brankár.

Predĺženie začína po trojminútovej prestávke počas ktorej personál štadiónu vykoná úpravu ľadovej plochy použitím rovnakého postupu aký sa použije pri reklamných prestávkach. Po skončení prestávky sa časomiera nastaví na 10:00 minút a okamžite sa začne predĺženie. Družstvá nemenia strany.

Počas trojminútovej prestávky, kedy prebieha úprava ľadovej plochy, zostávajú hráči na svojej striedačke.

Brankári musia počas tejto prestávky odísť na svoju striedačku, avšak hráči, ktorým bol udelený trest zostávajú na trestnej lavici. V prípade, že hráč, ktorému bol uložený trest v stretnutí, opustí trestnú lavicu rozhodcovia sú povinní ho okamžite poslať späť na trestnú lavicu a to bez udelenia ďalšieho trestu, to neplatí ak hráč poruší ďalšie pravidlo. Družstvá sa počas tohto prerušenia nesmú vrátiť do svojich šatní.

Presilovky:

Ak po skončení riadneho hracieho času, hrajú družstvá 5 proti 3, predĺženie sa začne hrať v počte hráčov 5 proti 3. V prípade, že sa počet hráčov zmení na 5 proti 4 alebo 5 proti 5, pri najbližšom prerušení hry sa počet hráčov upraví primerane na 4 proti 3 alebo 4 proti 4.

Ak po skončení riadneho hracieho času hrajú družstvá 4 proti 4, predĺženie sa začne hrať v počte hráčov 4 proti 4. V prípade, že sa počet hráčov zmení na 5 proti 4 alebo 5 proti 5, pri najbližšom prerušení hry sa počet hráčov upraví primerane na 4 proti 3 alebo 4 proti 4.

Ak po skončení riadneho hracieho času hrajú družstvá 3 proti 3, predĺženie sa začne hrať 3 proti 3. V prípade, že sa počet hráčov zmení na 4 proti 4, 5 proti 4 alebo 5 proti 5, pri najbližšom prerušení hry sa počet hráčov upraví primerane 4 proti 3 alebo 4 proti 4.

V žiadnom prípade nemôže byť počas hry na ľade menej ako traja hráči z jedného družstva.

Ak je družstvu uložený trest v predĺžení, družstvá hrajú v počte 4 proti 3. V prípade, že je obom družstvám uložený trest za drobné porušenie počas jedného prerušenia hry (ak nie sú súčasne uložené iné tresty) družstvá pokračujú v hre 4 proti 4.

Ak je v predĺžení jednému z družstiev uložený trest, ktorý by znamenal výhodu hry o dvoch hráčov, vtedy to družstvo, ktorému bol uložený takýto trest zostáva hrať v počte troch (3) korčuliarov a to družstvo, ktoré má výhodu presilovej hry môže hrať s piatimi (5) korčuliarmi.

Pri prvom prerušení hry, ak už výhoda hry o dvoch hráčov pominie, počet hráčov na ľadovej ploche sa primerane vráti späť na 4 proti 3 alebo 4 proti 4.

Predĺženie – postup v stretnutí o zlatú medailu:

Ak je na konci bežnej tretej (3) dvadsať (20) minútovej tretiny v stretnutí majstrovstiev top kategórie o zlatú medailu pri stretnutí dvoch družstiev remíza, družstvá hrajú predĺženie systémom tzv. „rýchlej smrti“ v trvaní najviac dvadsať (20) minút, s tým, že to družstvo, ktoré ako prvý strelí gól, vyhráva. Predĺženie hrá každé z družstiev v počte štyria (4) korčuliari a jeden (1) brankár.

Predĺženie začína po pätnásťminútovej prestávke počas ktorej sa vykoná riadna úprava ľadovej plochy a družstvá pred začiatkom predĺženia odídu do svojich šatní. Družstvá nemenia strany.

Presilovky:

Ak po skončení riadneho hracieho času, hrajú družstvá 5 proti 3, predĺženie sa začne hrať v počte hráčov 5 proti 3. V prípade, že sa počet hráčov zmení na 5 proti 4 alebo 5 proti 5, pri najbližšom prerušení hry sa počet hráčov upraví primerane na 4 proti 3 alebo 4 proti 4.

Ak po skončení riadneho hracieho času hrajú družstvá 4 proti 4, predĺženie sa začne hrať v počte hráčov 4 proti 4.

Ak po skončení riadneho hracieho času hrajú družstvá 3 proti 3, predĺženie sa začne hrať 3 proti 3. V prípade, že sa počet hráčov zmení na 4proti 4, 5 proti 4 alebo 5 proti 5, pri najbližšom prerušení hry sa počet hráčov upraví primerane 4 proti 3 alebo 4 proti 4.

V žiadnom prípade nemôže byť počas hry na ľade menej ako traja hráči z jedného družstva.

Ak je družstvu uložený trest v predĺžení, družstvá hrajú v počte 4 proti 3. V prípade, že je obom družstvám uložený trest za drobné porušenie počas jedného prerušenia hry (ak nie sú súčasne uložené iné tresty) tímy pokračujú v hre 4 proti 4.

Ak je v predĺžení jednému z družstiev uložený trest, ktorý by znamenal výhodu hry o dvoch hráčov, vtedy to družstvo, ktorému bol uložený takýto trest zostáva hrať v počte troch (3) korčuliarov a to družstvo, ktoré má výhodu presilovej hry môže hrať s piatimi (5) korčuliarmi.

Pri prvom prerušení hry, ak už výhoda hry o dvoch hráčov pominie, počet hráčov na ľadovej ploche sa primerane vráti späť na 4 proti 3 alebo 4 proti 4.

POSTUP PRI TRESTNÝCH STRIELANIACH

Ak je po skončení riadneho hracieho času pri akomkoľvek stretnutí na ktoromkoľvek šampionáte IIHF remíza, družstvá hrajú predĺženie v trvaní a s počtom hráčov podľa Športových predpisov IIHF, s tým, že to družstvo ktoré strelí gól ako prvé sa stane víťazom.

Ak počas predĺženia žiadne z družstiev neskóruje, potom sa pri samostatných nájazdoch postupuje podľa nasledovného postupu IIHF:

1. Samostatné nájazdy sa uskutočnia na oboch stranách ľadovej plochy. Pred samostatnými nájazdmi počas času určeného na úpravu ľadovej plochy sa roľbou upraví štrnásť metrov pozdĺžny úsek ľadovej plochy medzi bodmi na vhadzovanie v obranných pásmach a bodmi na vhadzovanie pri modrých čiarach.

2. Samostatné nájazdy sa začínajú tak, že päť (5) rôznych strelcov z každého družstva sa strieda pri samostatných nájazdoch. Nie je potrebné vopred určiť mená hráčov. Zúčastniť sa na samostatných nájazdoch sú spôsobilí 4 brankári a všetci hráči z oboch tímov uvedení na oficiálnej súpiske s výnimkou hráčov uvedených nižšie v bode 3.

3. Hráčovi, ktorému nestihol uplynúť uložený trest pred koncom predĺženia nie je umožnené zúčastniť sa na strieľaniach a musí zostať na trestnej lavici alebo v šatni. Rovnako hráči, ktorým bol uložený trest počas samostatných nájazdoch, musia až do konca týchto nájazdov zostať na trestnej lavici alebo v šatni.

4. Rozhodca zavolá kapitánov oboch družstiev do územia rozhodcov a hodením mincou rozhodne o tom, ktoré družstvo začína nájazdy ako prvé. Víťaz hodu mincou rozhodne o tom, či jeho družstvo vykonáva samostatný nájazd ako prvé alebo ako druhé.

5. Brankári si ponechajú tú istú bránku ako počas predĺženia a môžu zostať vo svojom bránkovisku aj počas samostatných nájazdov druhého družstva.

6. Po každom nájazde môže družstvo vymeniť brankára.

7. Strely možno vykonať v súlade s Pravidlom 63 Oficiálnych pravidiel ĽH IIHF.

8. Hráči oboch družstiev sa striedajú v nájazdoch na bránu až dovtedy, kým nie je strelený rozhodujúci gól. Zvyšné nájazdy sa už nevykonávajú.

9. Ak je stav nerozhodný aj po všetkých nájazdoch oboch družstiev, postup pokračuje rozstrelom po jednom hráčovi z každého družstva, s tými istými alebo novými hráčmi. To družstvo, ktoré v prvých piatich samostatných nájazdoch začínalo ako druhé, začína v rozstrele ako prvé. Stretnutia sa končí hneď ako sa rozhodne v dueli dvoch hráčov. Pri každom nájazde pri nerozhodnom stave pri rozstrele môže družstvo použiť toho istého hráča.

10. Oficiálny zapisovateľ skóre zaznamená všetky uskutočnené strely, hráčov, brankárov a strelené góly.

11. Iba rozhodujúci gól sa započítava do výsledku stretnutia. Gól sa pripočíta tomu družstvu, ktoré ho strelilo a na úkor toho družstva, ktoré ho dostalo.

12. V prípade, že družstvo odmietne účasť v samostatných nájazdoch, znamená to prehru tohto družstva a druhému družstvu sa pridelia 3 body za výhru. V prípade, že hráč odmietne strieľať vyhlási sa, že „nebol gól“ pre jeho družstvo.

POSTUP PRI POSUDZOVANÍ SITUÁCIÍ VIDEO ROZHODCOM

Nasledujúca časť sa použije pre tieto podujatia IIHF: Majstrovstvá sveta mužov, Majstrovstvá sveta mužov Divízia IA, Majstrovstvá sveta žien, Majstrovstvá sveta hráčov do 20 rokov, Majstrovstvá sveta mužov do 18 rokov a Zimné Olympijské hry.

IIHF povoľuje použitie video záznamu pri sporných góloch, toto použitie je upravené v Pravidlách ĽH. Video rozhodcovi sa poskytnú všetky dostupné televízne zábery, a použije ich pri uplatnení nasledovného postupu.

Ak je pri súťažiach IIHF nainštalovaný na štadióne organizátora funkčný systém video rozhodcu, je možné tento systém použiť iba ak sú splnené nasledovné podmienky:

- Počas všetkých stretnutí súťaže je k dispozícii kabínka pre video rozhodcu so zariadením a technológiou, ktorá zodpovedá požiadavkám IIHF.
- Systém video rozhodcu sa použije na náklady organizátora pri každom odohranom stretnutí na podujatí
- Pre každé stretnutie je na náklady organizátora na mieste určený technický personál
- Na každé stretnutie je určený druhý inštruktor rozhodcov IIHF, ktorý taktiež používa tento systém na stretnutí.
- Organizátor oboznámi IIHF o tomto systéme a jeho použitie je uvedené v zmluve s usporiadateľskou krajinou v čase jej podpisu.

Ak nie sú pri všetkých stretnutiach majstrovstiev IIHF splnené všetky nasledujúce podmienky, nie je možné použiť systém video rozhodcu pre túto súťaž.

Postup:

i) V prípade, že hlavný rozhodca požaduje preverenie videozáznamu pri spornom góle, kontaktuje z boxu činovníkov mimo ľadu, kde sedí oficiálny zapisovateľ, video rozhodcu použitím telefonického systému inštalovaného pre tento účel.

ii) V prípade, že video rozhodca požaduje preverenie, kontaktuje prostredníctvom telefónneho systému oficiálneho zapisovateľa pri prvom prerušení hry po tomto incidente, aby informoval hlavného rozhodcu, že záznam stretnutia sa preveruje.

iii) V prípade, že sa záznam preveruje na základe požiadavky hlavného rozhodcu alebo video rozhodcu, hlásateľ vyhlási nasledovný oznam.

„Stretnutie sa preveruje.“

iv) V prípade, že nie je možné na základe záznamu rozhodnúť, video rozhodca o tom informuje hlavného rozhodcu, ktorý o veci rozhodne.

v) Po preskúmaní a rozhodnutí sa vyhlási jeden z nasledovných oznamov:

„Gól bol strelený v .....“

(čas)

„Gól neplatí lebo .....“

(dôvod)

vi) Družstvo nie je oprávnené požadovať preverenie záznamu video rozhodcom.

vii) Ak sa puk ocitne v priestore bránky a hra je prerušená, hlavný rozhodca alebo video rozhodca požiadajú o preskúmanie počas tohto prerušenia hry. V prípade, ak nedôjde k preskúmaniu záznamu počas tohto prerušenia hry, výsledok je konečný a neskôr už preskúmanie nie je možné.

viii) Ak sa puk ocitne v priestore bránky a nedôjde k prerušeniu hry, preskúmanie sa vykoná počas prvého prerušenia hry po tomto incidente. V prípade, že nedôjde k preskúmaniu záznamu počas tohto prvého prerušenia hry, neskôr už preskúmanie nie je možné.

ix) V prípade, že hlavný rozhodca alebo video rozhodca signalizujú, že dôjde k preskúmaniu záznamu video rozhodcom, všetci hráči musia odísť na svoju striedačku.

x) Preskúmanie video rozhodcom možno oznámiť aj v prípade, že prvé prerušenie hry oznámi koniec tretiny alebo stretnutia.

Situácia 1

Družstvo „A“ strelí údajný gól, ktorý rozhodcovia nevideli a stretnutie pokračuje. Počas prvého prerušenia hry, ktoré nasleduje po tejto situácii preskúma video rozhodca záznam. Ak je preskúmaním záznamu gól potvrdený, gól sa pripočíta a časomiera (vrátane trestných minút, v prípade, že boli udelené) sa nastaví na čas, kedy bol tento gól dosiahnutý. V prípade, že preskúmanie záznamu gól nepotvrdí, nie je potrebné upravovať časomieru.

Situácia 2

Družstvo „A“ strelí údajný gól, ktorý rozhodcovia nevideli a stretnutie pokračuje, pričom družstvo „B“ strelí gól, čo spôsobí prerušenie hry. Počas prerušenia hry preskúma video rozhodca údajný gól, ktorý strelilo družstvo ´A´. Ak je preskúmaním záznamu tento údajný gól družstva „A“ potvrdený, gól sa pripočíta a časomiera (vrátane trestných minút, v prípade, že boli udelené) sa nastaví na čas, kedy bol tento gól dosiahnutý. Gól dosiahnutý družstvom „B“ sa neuzná.

V prípade, že preskúmanie záznamu gól družstva „A“ nepotvrdí, preskúma sa gól, ktorý dosiahlo družstvo „B“, a v prípade jeho potvrdenia sa gól pripočíta družstvu „B“ a nie je potrebné upravovať časomieru.

Situácia 3

Družstvo „A“ strelí údajný gól, ktorý rozhodcovia nevideli a zápas pokračuje, pričom družstvo „A“ strelí druhý gól, čo spôsobí prerušenie hry. Počas prerušenia hry preskúma video rozhodca údajný gól, ktorý dosiahlo družstvo „A“. Ak je preskúmaním záznamu tento zjavný gól družstva „A“ potvrdený, gól sa pripočíta a časomiera (vrátane trestných minút, prípade, že boli udelené) sa nastaví na čas, kedy bol tento gól dosiahnutý.

Pokyny pre rozhodcov v prípade použitia video rozhodcu:

1. Pri posudzovaní tzv. odložených trestov podľa Pravidiel ĽH je potrebné brať do úvahy postupy pri ktoromkoľvek z hore uvedených príkladov.

2. V prípade použitia kamery v bránke, je potrebné brať do úvahy, že puk môže túto kameru trafiť a rýchlo vyletieť z bránky.

3. Ak nastane situácia, kedy je na základe preskúmania video záznamu potrebné zmeniť časomieru, je potrebné ponechať časomeračovi dostatočný čas na nastavenie časomiery zápasu.

4. Pri góloch v stretnutiach, ktoré vysiela televízia, je potrebné brať do úvahy predpis týkajúci sa gólovej prestávky, ktorý umožňuje vysielateľovi vysielať opakovaný záznam gólu.

5. V prípade, ak sa hráč vráti z trestnej lavice a na základe preskúmania záznamu video rozhodcom je potrebné nastaviť časomieru, hráč sa musí vrátiť na trestnú lavicu a zostať tam po zvyšok jeho trestných minút.

6. V prípade, že prvým prerušením hry je koniec tretiny alebo stretnutia, sporná situácia musí byť v prípade, že hlavný rozhodca alebo video rozhodca požadujú preskúmanie video záznamu, preskúmaná ešte predtým, ako družstvá opustia ľadovú plochu.

POSTUP PRI VÝZVE TRÉNERA O POSÚDENIE SPORNEJ SITUÁCIE

Úvod:

Na majstrovstvách sveta IIHF a na iných majstrovstvách IIHF implementuje IIHF na základe rozhodnutia technológiu (buď tablet, alebo televízny či počítačový monitor) ktorý umožní rozhodcom, v spolupráci s miestnosťou video rozhodcu IIHF (IIHF RS a prevádzkovatelia) preskúmavať záznamy v rozsahu v akom bola uplatnená výzva trénera o posúdenie spornej situácie. Pre praktické účely tie záznamy, ktoré sú k dispozícii rozhodcom na ľade v stretnutí sú tie isté ako tie, ktoré sa používajú pre video rozhodcu.

V prípade, že hlavný tréner využije výzvu na posúdenie spornej situácie, hlavný rozhodca (alebo čiarový rozhodca), zodpovedný za rozhodnutie na ľade okamžite prostredníctvom slúchadiel kontaktuje miestnosť video rozhodcu IIHF a požiada RS IIHF o konzultáciu nasledujúcich skutočností: a) konečného rozhodnutia hlavného rozhodcu (alebo čiarového rozhodcu) na ľade; a b) toho čo hlavný rozhodca (alebo čiarový rozhodca) videl počas hry, a to ešte predtým ako hlavný rozhodca (alebo čiarový rozhodca) preskúma video.

Situáciu na ľade vtedy súčasne preskúmajú príslušní rozhodcovia na ľadovej ploche a tiež video rozhodca IIHF, pričom pri preskúmaní použijú všetky záznamy, ktoré majú k dispozícii. Po preskúmaní situácie a konzultácii s video rozhodcom IIHF, príslušní rozhodcovia urobia konečné rozhodnutie o tom, či svoje pôvodné rozhodnutie na ľade potvrdzujú alebo rušia. O tomto rozhodnutí informuje hlavný rozhodca oficiálneho zapisovateľa a následne ho oznámi na ľade.

Výzva trénera o posúdenie spornej situácie iniciovaná družstvom má byť založená na informáciách poskytnutých niektorým z trénerov a mala by brať do úvahy a vychádzať z použitia technológie v súlade s pravidlom 26 Pravidiel ĽH IIHF – Funkcionári družstva a ich technické vybavenie.

Postup a rozhodovanie:

Mechanizmus preskúmania záznamu iniciovaný výzvou trénera o posúdenie spornej situácie by sa mal používať iba v malom rozsahu a pôvodné rozhodnutie urobené na ľade by malo byť zmenené naozaj iba vtedy, ak je úplne isté že pôvodné rozhodnutie urobené na ľade bolo nesprávne. V prípade ak je preskúmanie nejasné a/alebo existuje akákoľvek pochybnosť o tom, či bolo rozhodnutie na ľade správne, vtedy sa toto pôvodné rozhodnutie urobené na ľade potvrdí.

Výzvu trénera na preskúmanie spornej situácie môže urobiť hlavný tréner príslušného tímu priamym verbálnym upozornením adresovaným hlavnému rozhodcovi na ľade.

Počas prerušenia hry je dovolené urobiť len jednu výzvu trénera o preskúmanie spornej situácie.

Družstvo môže požadovať uplatnenie výzvy trénera na preskúmanie spornej situácie iba v nasledujúcich prípadoch:

i Ofsajd v dôsledku ktorého bol strelený gól (Pravidlo ĽH IIHF 78, 79, 81)

Ak je počas hry na ľade zahlásený „gól“ a brániace družstvo tvrdí, že malo prísť k prerušeniu hry v dôsledku toho, že hráč útočiaceho družstva bol v ofsajde.

a) V prípade gólu sa bežne pre rozhodnutie na ľadovej ploche postupuje tak, že čiarový rozhodca, ktorý rozhodoval o dosiahnutí gólu, po tom čo preskúmal všetky dostupné záznamy a konzultoval to so svojimi kolegami: čiarovým rozhodcom a Video rozhodcom IIHF, rozhodne, že jeden alebo viacerí hráči útočiaceho družstva boli pred strelením gólu v útočnej tretine skôr ako puk, teda že malo dôjsť k prerušeniu hry z dôvodu ofsajdu, následne rozhodne, že gól nie je uznaný.

b) Ak je výsledkom výzvy trénera to, že nešlo o ofsajd, gól platí a tomu družstvu, ktoré iniciovalo výzvu trénera sa udelí menší trest pre hráčsku lavicu za zdržovanie hry, tento trest si odsedí hráč určený hlavným trénerom družstva, ktorému bol uložený trest.

c) V prípade, že gól nie je uznaný na základe rozhodnutia čiarového rozhodcu po konzultácii s kolegami: čiarovým rozhodcom a video rozhodcom IIHF, keďže bol pred strelením gólu ofsajd, čas na časomiere, (vrátane trestných minút v prípade, že boli udelené) sa znovu nastaví na čas, kedy mala byť hra prerušená v dôsledku ofsajdu. Miestnosť video rozhodcu poskytne správny čas oficiálnemu časomeračovi.

POZNÁMKA č. 1:
Góly sa preverujú pre možný ofsajd iba vtedy, ak: (a) puk opäť neopustil útočnú tretinu; alebo (b) všetci členovia útočiaceho družstva opäť neopustia útočnú tretinu, a to v čase medzi hrou v ofsajde a časom strelenia gólu.

POZNÁMKA č. 2:
V prípade, ak počas hry bol potenciálny ofsajd a preskúmaním videa, na základe ktorého údajný gól nebol uznaný, bol uložený jeden alebo viac trestov (väčších alebo menších), to družstvo, ktoré sa previnilo (a teda zodpovedný hráč alebo hráči) si musia odpykať všetky tresty, ktoré im boli uložené, a časom trestu bude čas, kedy malo dôjsť k prerušeniu hry v dôsledku ofsajdu.

ii Strelenie gólu v spojení s potenciálnym „bránením v hre brankárovi“

Ak je počas hry na ľade zahlásený „gól“ a brániace družstvo tvrdí, že malo prísť k prerušeniu hry v dôsledku toho, že útočiace družstvo sa dopustilo „nedovoleného zákroku na brankára“.

a) Ak je na ľade zahlásený „gól“ a brániace družstvo tvrdí, že gól nemal byť uznaný keďže šlo o „nedovolený zákrok na brankára“ podľa pravidiel 94xiv, 95i, 95iii, 95iv, 150 Definície, 150i-150vi, 183i-183vii, 184 Prehľad, 184i-184iv, 185i-185iv, 186i-186v.

Bežne sa rozhodnutie na ľade o tom že bol strelený gól zmení tak, že hlavný rozhodca, ktorý hlásil gól, po tom čo preskúmal všetky dostupné záznamy a konzultoval s video rozhodcom IIHF, rozhodne, že gól neplatí z dôvodu, že šlo o „nedovolený zákrok na brankára“ podľa pravidiel 94xiv, 95i, 95iii, 95iv, 150 Definície, 150i-150vi, 183i-183vii, 184 Prehľad, 184i-184iv, 185i-185iv, 186i-186v.

b) Výsledkom hry, keď sa rozhodcovia rozhodli neuznať strelený gól, aj napriek tomu, že puk bol v priestore bránky, ale rozhodcovia rozhodli, že útočiace družstvo sa dopustilo „nedovoleného zákroku na brankára“, avšak útočiace družstvo tvrdí, že (i) nedošlo k žiadnemu kontaktu útočiaceho hráča s brankárom; alebo (ii) útočiaci hráč bol sotený, strčený alebo faulovaný brániacim hráčom a to spôsobilo kontakt útočiaceho hráča s brankárom; alebo (iii) útočiaci hráč bol v bránkovisku v momente kedy puk prekročil bránkovú čiaru a v žiadnom prípade neohrozil schopnosť brankára chytiť puk alebo vykonať zákrok.

Bežne sa rozhodnutie na ľade o tom že nebol strelený gól zmení tak, že hlavný rozhodca, ktorý hlásil gól, po tom čo preskúmal všetky dostupné záznamy a konzultoval s video rozhodcom IIHF, rozhodne, že gól platí z dôvodu, že buď (i) nedošlo k žiadnemu kontaktu s brankárom, ktorý by inicioval útočiaci hráč; (ii) útočiaci hráč bol sotený, strčený alebo faulovaný brániacim hráčom a to spôsobilo kontakt útočiaceho hráča s brankárom, alebo (iii) útočiaci hráč bol v bránkovisku v momente kedy puk prešiel cez bránkovú čiaru a v žiadnom prípade neohrozil schopnosť brankára chytiť puk alebo vykonať zákrok.

c) V zriedkavých prípadoch, kedy hlavný rozhodca unáhlene reagoval a prerušil hru pre „nedovolený zákrok na brankára“ vtedy keď puk ešte len smeroval do bránky a po preskúmaní všetkých dostupných záznamov a konzultácii s video rozhodcom IIHF, hlavný rozhodca rozhodne, že gól platí, neudeľuje sa trest za „nedovolený zákrok na brankára“. Všetky ostatné tresty, ktoré nesúvisia s „nedovoleným zákrokom na brankára“ sa posudzujú a vykonajú štandardne.

d) Družstvo môže uplatniť výzvu trénera o preskúmanie spornej situácie pre „nedovolený zákrok na brankára“ iba vtedy ak má ešte k dispozícii oddychový čas a výzva trénera musí byť iniciovaná ešte pred tým, ako sa pokračuje v hre. V prípade, ak na základe výzvy trénera nie je zmenené pôvodné rozhodnutie urobené na ľade, tomu družstvu, ktoré takúto výzvu uplatnilo prepadne oddychový čas. V prípade, ak je na základe výzvy trénera pôvodné rozhodnutie na ľade zmenené, to družstvo, ktoré úspešne uplatnilo výzvu trénera si oddychový čas ponechá. Oficiálny zapisovateľ zapíše do zápisu o stretnutí čas a výsledok výzvy trénera.

iii Preskúmanie iniciované z miestnosti video rozhodcu IIHF

V poslednej minúte tretej tretiny stretnutia a kedykoľvek počas predĺženia (v každom stretnutí), môže iniciovať miestnosť video rozhodcu IIHF preskúmanie ktorejkoľvek situácie, ktorá by inak podliehala výzve trénera o preskúmanie spornej situácie.

Cieľom je, že ak je pri stretnutí možné použiť výzvu trénera o posúdenie spornej situácie pre prípad „nedovoleného zákroku na brankára“ alebo „ofsajd“ a z iniciatívy alebo podnetu miestnosti video rozhodcu sa rozhodne, že puk vošiel do bránky tak sa rozhodne, že bol dosiahnutý gól. Na základe uvedeného obom družstvám zanikne možnosť použiť výzvu trénera o posúdenie spornej situácie.

V prípade, že družstvo požaduje použitie výzvy trénera o posúdenie spornej situácie, ale z preskúmania záznamu podľa hore uvedených pravidiel vyplynie, že táto výzva trénera nie je potrebná, vtedy sa na výzvu trénera nahliada akoby nebola urobená a oddychový čas zostáva zachovaný.

TELEVÍZNE KOMERČNÉ PRESTÁVKY

Počas každej bežnej tretiny zápasu na majstrovstvách IIHF môžu byť tri (3) reklamné prestávky, v trvaní každej sedemdesiat (70) sekúnd. Tento reklamný formát sa dodržiava počas všetkých stretnutí vysielaných televíziou, aby sa zabezpečili rovnaké podmienky pre družstvá a vysielateľov.

Koordinácia reklamy:

Reklamy je možné vysielať len vtedy ak pri prerušení hry majú obe družstvá rovnaký počet hráčov (4 na 4, 5 na 5 alebo 6 na 6). Rozhodujúce pre určenie či ide o rovnaký počet hráčov je počet hráčov na ľade v čase prerušenia hry. Preto, ak hrá družstvo A v oslabení o jedného hráča a je uložený trest pre družstvo B, nie je reklamná prestávka dovolená.

Jedinou výnimkou je prípad, kedy družstvo hrá v oslabení o jedného hráča v dôsledku päť minútového trestu za závažné porušenie; v tomto prípade môže reklamný koordinátor odvysielať reklamu tak, ako je bežné. Avšak v prípade, že tomu istému družstvu bol počas odpykávania si päť minútového trestu za závažné porušenie uložený aj menší dvojminútový trest za menšie porušenie (kedy sa hrá päť na troch), nie je možné začať s odpratávaním snehu z ľadovej plochy, kým neuplynie menší dvojminútový trest.

Reklamné prestávky sa urobia pri prvom prerušení hry po nasledovných časoch na časomiere stretnutia:

Prestávka číslo 1	**14.00**
Prestávka číslo 2	**10.00**
Prestávka číslo 3	**06.00**

Výnimky, kedy nie je možné urobiť reklamnú prestávku sú nasledovné: 1) keď je strelený gól, 2) keď sa rozhodne o trestnom strieľaní, 3) keď sa rozhodne, že bolo zakázané uvoľnenie, okrem prípadu, keď je po zakázanom uvoľnení uložený trest

alebo sú uložené tresty, ovplyvňujúce počet hráčom niektorého z tímov, alebo 4) keď na ľade vypukne bitka.

V prípade, že sa televízna prestávka na reklamu nemôže uskutočniť v predpísanom časovom úseku, bude vykonaná po prvom prerušení hry v nasledujúcom časovom úseku hry. Druhá televízna prestávka na reklamu potom bude po dvoch prerušeniach hry po prvej televíznej prestávke na reklamu. Ak nastane iný prípad, keď ešte nebola druhá televízna prestávka na reklamu, bude sa tento postup opakovať dovtedy, pokiaľ sa neuskutočnia všetky televízne prestávky na reklamu.

Postupy:

Postup pre urobenie týchto prestávok je nasledovný:

- Organizátor nominuje reklamného koordinátora.
- Okamžite po odpískaní koordinátor reklamy na mieste zapisovateľa rozsvieti červené signalizačné svetlo, ktoré hlási, že sa vykonáva komerčná prestávka.
- Pracovníci na trestných laviciach otvoria počas trvania reklamnej prestávky dvere.
- Reklamný koordinátor informuje vysielateľa, že sa chystá reklamná prestávka a okamžite aj časomerača.
- Jeden čiarový rozhodca položí puk na ľad tam, kde sa vykoná najbližšie vhadzovanie a hlavný rozhodca sa rýchlo presunie k boxu zapisovateľa zápisu o stretnutí. Hráči sa odoberú na svoju striedačku a čiaroví rozhodcovia sa postavia medzi striedačky.
- Dvadsať sekúnd pred skončením reklamnej prestávky dá reklamný koordinátor podnet hlavnému rozhodcovi, ktorý odpíska aby sa hráči presunuli na miesto vhadzovania.
- Päť sekúnd pred skončením reklamnej prestávky zadný čiarový rozhodca dostane pokyn od reklamného koordinátora odpískať vhodenie puku.
- Puk má byť vhodený do hry v sedemdesiatej (70) sekunde.

Jedinými dovolenými výnimkami pre použitie ďalších reklám počas príslušného časového úseku sú:

- Zranenie hráča/hráčov
- Poškodenie a/alebo oprava hracej plochy (skla, mantinelov a pod.)
- Akékoľvek nadmerné prerušenie hry, ktoré môže vyžadovať viacej času na vyriešenie.

Každá z ďalších reklám, ktoré sa použijú počas príslušného časového úseku musí byť v súlade s vyššie uvedeným postupom a nepoužije sa počas posledných minút príslušnej tretiny. Nie je možné ju použiť pre vytvorenie ďalšej komerčnej prestávky pre vysielateľov. Každopádne v týchto prípadoch je reklamný koordinátor inštruovaný rozsvietiť červené svetlo a signalizovať ním, že sa uplatňuje nepovinná možnosť na reklamu.

V posledných tridsiatich sekundách prvej a druhej tretiny, ako aj v posledných dvoch minútach tretej tretiny nie je možné robiť reklamné prestávky. V predĺžení reklamné prestávky nie je možné vykonávať.

Čo musia družstvá brať do úvahy:

Družstvá by si mali byť počas reklamných prestávok vedomé nasledovného:

- Brankári majú dovolené odísť na svoje striedačky.
- Družstvá môžu zmeniť zostavu, keď hlavný rozhodca odpíska návrat na vhadzovanie 20 sekúnd pred skončením reklamnej prestávky.
- Tieto zmeny zostavy sa uskutočnia podľa rovnakých pravidiel ako bežné zmeny zostavy počas prerušenia hry.
- Družstvá môžu od hlavného rozhodcu žiadať oddychový čas po tom ako hlavný rozhodca odpíska návrat na vhadzovanie na ľadovej ploche 20 sekúnd pred skončením komerčnej prestávky.
- Hlavný rozhodca okamžite upovedomí oficiálneho zapisovateľa o požadovanom oddychovom čase a pri tomto oddychovom čase sa postupuje ako pri riadnom oddychovom čase.

PRAVIDLO O PRESTÁVKE PO DOSIAHNUTÍ GÓLU PRI TELEVÍZNOM PRENOSE (GÓLOVÁ PRESTÁVKA)

Počas každej tretiny riadneho hracieho času každého stretnutia na majstrovstvách IIHF, ktorý je vysielaný televíziou sa vykonávajú gólové prestávky, tak ako je uvedené v tomto pravidle.

Bezprostredne po strelení gólu sa uplatní nasledujúci postup, prerušenie hry na čas uvedený nižšie a/alebo na maximálne 45 sekúnd pre účely televízneho prenosu:

0-12 sekúnd:	oslava gólu hráčmi
13-24 sekúnd:	spomalený záber číslo 1
25-36 sekúnd:	spomalený záber číslo 2
37-45 sekúnd:	detailné zábery strelca gólu aj s grafikou

Takýto postup sa uplatní počas všetkých súťaží IIHF pre zabezpečenie rovnakých podmienok pre družstvá a vysielateľov.

Postupy:
Postupy pri vykonávaní a spravovaní gólových prestávok sú nasledovné:

- Pre všetky stretnutia vysielané televíziou musí byť určený koordinátor gólovej prestávky.
- Bezprostredne po strelení gólu koordinátor gólovej prestávky na mieste zapisovateľa rozsvieti signalizačné svetlo, ktoré ohlási gólovú prestávku.
- Koordinátor gólovej prestávky signalizuje televíznemu vysielateľovi, že je gólová prestávka a okamžite spustí časové zariadenie.
- Jeden čiarový rozhodca zostane stáť pri stredovej čiare na mieste vhadzovania, kým hlavný rozhodca sa presunie k boxu zapisovateľa nahlásiť strelený gól. Hráči sa presunú na svoju striedačku kým druhý čiarový rozhodca zostane stáť medzi striedačkami.
- Dvadsať sekúnd pred skončením gólovej prestávky dá koordinátor gólovej prestávky podnet hlavnému rozhodcovi, ktorý odpíska, aby sa hráči presunuli na miesto vhadzovania na stredovej čiare.
- Puk má byť vhodený do hry vtedy keď sa gólová prestávka skončí.

PRÍCHOD A ODCHOD DRUŽSTIEV Z ĽADOVEJ PLOCHY

Počas majstrovských podujatí IIHF, v tých priestoroch, kde družstvá vstupujú na ľadovú plochu a odchádzajú z ľadovej plochy spoločnými dverami a chodbou, sa na zabezpečenie toho, aby príchod a odchod družstiev z ľadovej plochy bol uskutočnený v poriadku a bez incidentov, použije nasledovný postup. Oficiálna časomiera je jediným zariadením používaním na meranie času pre všetky činnosti vrátane rozcvičky pred stretnutím, prestávok medzi tretinami, ako aj samotného stretnutia.

Po skončení prvej a druhej tretiny a zaznení sirény, musia družstvá pri opúšťaní ľadovej plochy postupovať podľa týchto postupov. Hneď po zaznení sirény, ktorá ohlási koniec tretiny, sa časomiera nastaví na príslušný čas pre prestávku.

Na konci prvej a druhej tretiny sa družstvo hostí vráti na svoju striedačku a zostane tam dovtedy, kým hráči celého družstva domácich neopustia ľadovú plochu a nevojdú do spoločnej chodby, vtedy dá hlavný rozhodca pokyn družstvu hostí, aby opustilo ľadovú plochu.

Na konci stretnutia opúšťa to družstvo ľadovú plochu ako prvé, ktoré prehralo a víťazné družstvo čaká na ľadovej ploche kým družstvo, ktoré prehralo ľadovú plochu opustí. Keď posledný hráč družstva, ktoré prehralo, vojde do spoločnej chodby, vtedy dá hlavný rozhodca pokyn víťaznému družstvu, aby opustilo ľadovú plochu.

Na povinnosť vrátiť sa na ľadovú plochu na začiatku každej tretiny upozorní oficiálny časomerač stretnutia zvukovým signálom, ktorý je zavedený do šatní družstiev, pričom na každom štadióne sa použije nasledovný systém:

Na časomiere zostávajú 3 minúty – oficiálny časomerač jedným zvukovým signálom upozorní na to, že o jednu minútu budú družstvá zavolané na ľadovú plochu.

Na časomiere zostávajú 2 minúty – oficiálny časomerač dvoma zvukovými signálmi oznámi družstvám, že musia okamžite opustiť šatňu a vrátiť sa na ľadovú plochu. Družstvo hostí nastupuje na ľadovú plochu bezprostredne po poslednom hráčovi domáceho družstva.

Organizátor je oprávnený navrhnúť úpravy uvedených časov za účelom zabezpečenia, aby boli hráči pred začiatkom každej tretiny včas na ľadovej ploche.

ROZCVIČKA DRUŽSTIEV NASLEDUJÚCA PO PREDCHÁDZAJÚCOM STRETNUTÍ S PREDĹŽENÍM

Rozpisy stretnutí pri súťažiach IIHF sa vytvárajú použitím série konzistentných usmernení a princípov plánovania. Schválený rozpis stretnutí sa vytvára tak, aby sa na konci stretnutia sa ponechal dostatočný čas zamestnancom štadióna na úpravu ľadovej plochy a umožnil im pripraviť ju na ďalšie stretnutie a rozcvičku pred stretnutím.

Ak však predchádzajúce stretnutie mešká z dôvodu predĺženia alebo z iného dôvodu, vtedy toto meškanie môže spôsobiť, že sa nasledujúce dve družstvá, aby mohlo ďalšie stretnutie začať na čas, musia pred stretnutím rozcvičiť na ľadovej ploche upravenej iba „frézovaním bez použitia vody“ a nie na ľadovej ploche upravenej „frézovaním s použitím vody“.

Nasledujúce príklady a usmernenia majú pomôcť Delegátovi stretnutia IIHF, príslušným členom direktoriátu - zástupcom oboch družstiev, ktoré hrajú nasledujúce stretnutie, ako aj zástupcovi organizátora pri prijímaní potrebných rozhodnutí.

1. V prípade, ak predchádzajúce stretnutie skončí päťdesiat päť minút pred plánovaným začiatkom ďalšieho stretnutia, zamestnanci štadióna vykonajú pred rozcvičkou oboch družstiev pred stretnutím úplnú úpravu ľadovej plochy „frézovaním s použitím vody“.

2. V prípade, ak predchádzajúce stretnutie skončí menej ako päťdesiat päť minút avšak viac ako štyridsaťpäť minút pred plánovaným začiatkom ďalšieho stretnutia, zamestnanci štadióna vykonajú pred rozcvičkou oboch družstiev pred stretnutím úpravu ľadovej plochy „frézovaním bez použitia vody“.

3. V prípade, ak predchádzajúce stretnutie skončí menej ako štyridsať päť minút pred plánovaným začiatkom ďalšieho stretnutia, potom majú družstvá rozcvičku bez akejkoľvek úpravy ľadovej plochy, alebo ak obe družstvá súhlasia so skrátením rozcvičky pred stretnutím, zamestnanci štadióna vykonajú úpravu ľadovej plochy „frézovaním bez použitia vody“.

Delegát stretnutia, spolu s príslušným členom direktoriátu z oboch družstiev, ktoré hrajú nasledujúce stretnutie ako aj zástupca organizátora sa stretnú, aby prediskutovali situáciu ak je zjavné, že prebiehajúce stretnutie neskončí päťdesiat päť minút pred začiatkom nasledujúceho stretnutia. Za zvolanie tohto stretnutia zodpovedá delegát stretnutia. Na zabezpečenie toho, aby bola ľadová plocha v dobrom stane na rozcvičku pred stretnutím, je potrebné prijať všetky opatrenia. Potom ako sa rozhodne o tom že sa vykoná úprava ľadovej plochy „frézovaním bez použitia vody“ alebo že nebude vykonaná žiadna úprava ľadovej plochy, osoby uvedené vyššie zodpovedajú za informovanie svojich kolegov o tejto situácii a tieto osoby zabezpečia, aby sa postupovalo primerane.

V prípade, ak nastane takáto situácia, sú všetci členovia direktoriátu povinní spolupracovať. Vyžaduje sa, aby delegát stretnutia, príslušní členovia direktoriátu - zástupcovia oboch družstiev, ktoré hrajú nasledujúce stretnutie ako aj zástupca organizátora boli prítomní na štadióne najmenej sedemdesiat minút pred plánovaným začiatkom stretnutia.

Hore uvedený postup nie je potrebné uplatniť v prípade, že sa príslušná rozcvička pred stretnutím môže uskutočniť na vedľajšom štadióne.

PRAVIDLÁ POUŽÍVANIA VEĽKOPLOŠNEJ OBRAZOVKY

Všeobecné podmienky

Veľkoplošná obrazovka alebo zariadenie pre veľkoplošné obrazovky sa na štadióne používajú na zvýšenie zážitku z hry pre divákov. Použitie veľkej obrazovky na zariadení pre veľkoplošné obrazovky nesmie zasahovať do hry a nemôže byť použité spôsobom, ktorým sa vytvorí nepriateľské prostredie na štadióne, alebo ktorým sa nešportovým či negatívnym spôsobom zobrazuje hra, hráči, členovia družstva alebo diváci. Použitie veľkoplošnej obrazovky by malo zabezpečovať rovnováhu medzi a) športovým obsahom (opakované zábery), b) zábavou a c) informovaním verejnosti.

Pri použití veľkoplošnej obrazovky sa uplatňujú nasledovné pravidlá:

Opakované záznamy hry

Na veľkoplošnej obrazovke môžu byť bez obmedzenia zobrazované všetky herné situácie alebo hokejové zákroky (góly, strely mimo bránky, bodyčeky, menšie porušenia, vrátane tých, ktoré skončia trestným strieľaním, potýčky po odpískaní, s výnimkou násilných bitiek a závažných porušení, okrem takých, ktoré majú vážne následky). Pri opakovaných záberoch odpískaného trestu sa musia divákom ukázať všetky dostupné zábery z hry pre zachovanie transparentnosti a pre pochopenie situácie.

Opakovaný záznam video rozhodcu

Záznam zo systému video rozhodcu môže byť odvysielaný na veľkoplošnej obrazovke jeden (1) raz pri preskúmavaní tohto záznamu a následne ešte jeden (1) raz po rozhodnutí. Po rozhodnutí, ak je k dispozícii viacero záznamov z rôznych uhlov, sa na veľkoplošnej obrazovke odvysiela ten záznam, ktorý bol rozhodujúci pri rozhodovaní. V prípade pochybností o tom, ktorý zo záznamov bol rozhodujúci, konzultuje operátor zariadenia pre veľkoplošné obrazovky situáciu s video rozhodcom IIHF.

Zranenia

V prípade zranenia na ľade: (a) nie je možné vysielať opakované zábery dovtedy, kým zranený hráč alebo funkcionár stretnutia neopustia ľadovú plochu, a (b) ak je zjavné, že ide o vážne zranenie (intenzívne krvácanie, zlomenina alebo neisté korčuľovanie) záznam možno odvysielať jeden (1) raz bezprostredne po tom čo zranený hráč alebo funkcionár stretnutia opustia ľadovú plochu a to výlučne za účelom informovania divákov. Potom už tento záznam nie je možné odvysielať na veľkoplošnej obrazovke za žiadnym účelom.

Diváci

Divákov možno na veľkoplošnej obrazovke zobrazovať iba v pozitívnom svetle. Príklady toho čo nie je možné zobrazovať na obrazovke zahŕňajú najmä zranenia divákov alebo divákov, ktorí sa správajú násilne, robia obscénne gestá, obscénne znaky, používajú verbálne urážky hráčov alebo rozhodcov, hádžu veci na ľadovú plochu alebo tiež spiacich divákov.

Bitky

Na veľkoplošnej obrazovke nie je možné zobrazovať bitky, ak ide o bitky násilnej povahy, kde sa hráči navzájom opakovane udierajú. Toto nie je možné postaviť na úroveň potýčky po odpískaní, ktorej sa zúčastňuje jeden alebo viac hráčov.

Implementácia

Pravidlá používania veľkoplošnej obrazovky koordinuje operátor zariadenia pre veľkoplošné obrazovky, ktorému poskytuje technickú podporu konkrétny televízny partner majstrovstiev IIHF (domáci vysielateľ) a video rozhodca IIHF. Za to, že príslušné rozhodnutia sú robené v súlade s týmito pravidlami zodpovedá operátor zariadenia pre veľkoplošné obrazovky.

POVINNOSTI DELEGÁTA STRETNUTIA

Nasledujúce úlohy majú pomôcť delegátovi stretnutia pri plnení povinností na každom stretnutí majstrovstiev IIHF, na ktoré bol nominovaný. Základnou úlohou tejto funkcie je nahlásiť direktoriátu všetky skutočnosti zistené počas stretnutia, na ktoré bol nominovaný, aby bol o nich direktoriát informovaný, a aby bolo možné vykonať nápravu, ak je to potrebné. Úlohou delegáta stretnutia nie je priamo vykonávať opatrenia. Aby delegát stretnutia mohol riadne plniť svoje povinnosti musí mať príchod na štadión 40 minút pred plánovaným začiatkom stretnutia.

Protokol o stretnutí:

Pred stretnutím – Buďte k dispozícii pre prípad núdzových opatrení, na prijatie ktorých je potrebné upozorniť, napríklad omeškanie rozcvičky pred stretnutím. Ubezpečte sa, že úvodný ceremoniál sa uskutoční podľa pravidiel šampionátu.

Počas stretnutia – Ubezpečte sa, že obe družstvá sú na ľade v stanovenom čase, a že prestávka sa vykonáva v súlade s pravidlami. Pri stretnutiach play-off je potrebné brať do úvahy postupy pri predĺžení a pri trestnom strieľaní.

Po stretnutí – Ubezpečte sa, že záverečný ceremoniál sa vykoná podľa pravidiel IIHF vrátane národnej hymny víťazného tímu (so zloženou prilbou), podania rúk s protihráčmi a rozhodcami.

Riešenie problémov:

Buďte k dispozícii pre zodpovedanie akýchkoľvek otázok pred alebo po stretnutí (striedačky, farby dresov, postupy pri rozcvičke pred stretnutím).

Bezpečnostný manažment a bezpečnosť:

Urobte prehliadku zariadenia a poznačte si všetky body, ktoré môžu byť problematické. Nahláste všetky porušenia bezpečnostných postupov hráčmi alebo rozhodcami a zabezpečte, aby hracia plocha a miesta určené pre divákov boli bezpečné. Nahláste direktoriátu akékoľvek problémy s bezpečnosťou ľadovej plochy a poskytnite odporúčania tam, kde je to potrebné.

Disciplína:

Nahláste každý problém s disciplínou alebo správaním, ktoré sa vyskytli počas stretnutia. V prípade prerušenia/í buďte pripravení poskytnúť svoj pohľad na incident.

Oficiálny zápis o stretnutí:

Všetky Oficiálne zápisy o stretnutí musia byť predložené direktoriátu. Ubezpečte sa, že inštruktor rozhodcov bezprostredne po stretnutí predloží každý takýto zápis s poznámkami rozhodcov riaditeľovi turnaja IIHF. Pripravte sa poskytnúť svoj názor na udalosť alebo udalosti zahrnuté alebo vedúce k incidentu. Je možné tiež

požiadať inštruktora rozhodcov, aby vyjadril svoj pohľad na akýkoľvek incident uvedený v oficiálnom zápise zo stretnutia.

Inštruktor rozhodcov:

Uvedomujte si a rešpektujte úlohu a povinnosti inštruktora rozhodcov.

Poznámky rozhodcov v zápise o stretnutí

Poskytnite súhrnný zápis zo stretnutia na najbližšom zasadnutí direktoriátu ktorého obsahom budú okrem iného otázky k bodom uvedeným vyššie. Uistite sa, že zápis obsahuje konečné skóre, všetky skutočnosti zo stretnutia a všetky uložené tresty stretnutia.

POSTUPY A USMERNENIA O ZOBRAZOVANÍ ČASOVÝCH INFORMÁCIÍ NA SVETELNEJ TABULI

Postupy IIHF o zobrazovaní o časových a gólových informáciách predstavujú odporúčanie organizátorom medzinárodných podujatí o tom, ktoré informácie sú počas hokejového stretnutia potrebné a užitočné pre družstvá, rozhodcov a divákov.
Na štadiónoch so systémom pre zobrazovanie skóre, na ktorom nie je možné zobraziť všetky informácie o prebiehajúcom stretnutí, je potrebné zabezpečiť aspoň elektronickú informačnú tabuľu pre ďalšie údaje a zaujímavosti pre divákov. Na štadiónoch, kde je nad ľadovou plochou umiestnená elektronická kocka (zariadenie pre veľkoplošné obrazovky), sa všetky informácie zobrazujú na tomto zariadení.

1. Názov domáceho družstva na ľavej strane a družstva hostí na pravej strane na svetelnej tabuli.
2. Tretiny sa označujú číslami 1-2-3, OT sa použije pre predĺženie, PSS sa použije pre trestné strieľania.
3. Výsledok stretnutia dvojciferným číslom pre každé družstvo, domáce družstvo naľavo a družstvo hostí napravo.
4. Číslo dresu strelca gólu a maximálne dvoch hráčov, ktorí asistovali sa zobrazujú na svetelnej tabuli, domáci hráči naľavo, hráči hostí napravo, a ich mená sa zobrazia na informačnej tabuli.
5. Čas stretnutia v minútach a sekundách, ktorý sa počíta od 20.00 do 00.00.
6. Záverečná minúta každej tretiny sa odpočíta celá v desatinách sekúnd.
7. Predĺženie v minútach a sekundách od 0 do 20 sa počíta od 20.00 do 00.00 v stretnutí o zlatú medailu, od 10.00 do 00.00 v stretnutí o bronzovú medailu, alebo v každom ďalšom stretnutí play-off kde sa hrá systémom rýchlej smrti a od 05.00 do 00.00 v stretnutiach, kde sa hrá systémom každý s každým alebo v stretnutiach základnej časti.
8. Číslo hráča, ktorému bol uložený trest a dĺžka trestu v minútach a sekundách na svetelnej tabuli, domáci hráč naľavo, hráč hostí napravo, a meno, dĺžka trestu, kód trestu na informačnej tabuli.
9. Dĺžka trestu sa odpočítava nadol z celkového času po nulu. Každé družstvo má tri pozície pre 2 minútové a 5 minútové tresty. Tresty dvoch prvých trestov končia automaticky po sebe. Prípadné ďalšie tresty (odložené tresty) sa uložia v pamäti časového zariadenia a zobrazujú sa na pozícii pre tretí trest, jeden za druhým.
10. Oddychový čas sa počíta nadol od 30 sekúnd po nulu a zobrazuje sa na pozícii aktuálneho času stretnutia, ktorý sa následne automaticky znovu objaví na svojej pozícii po skončení oddychového času. Počet oddychových časov využitých každým družstvom sa zobrazuje po celý čas.
11. Stav trestného strieľania sa zobrazuje po každom jednotlivom strieľaní na mieste výsledku stretnutia. Po poslednom strieľaní sa na tomto mieste zobrazí výsledok stretnutia vrátane rozhodujúceho gólu.
12. 15 minútové prestávky na konci prvej a druhej tretiny, a tiež na konci tretej tretiny v prípade, že nasleduje 20 minútové predĺženie, sa začnú odpočítavať automaticky po skončení tretiny.

13. 3 minútová prestávka na konci tretej tretiny v prípade, že nasleduje 5 alebo 10 minútové predĺženie, sa začne odpočítavať automaticky po skončení tretiny.
14. Odpočítavanie zobrazované časovým systémom na svetelnej tabuli:
    - 60 min. Zvuk sirény, zástupcovia družstiev odovzdajú zápis o stretnutí s úplným zložením družstva zapisovateľovi.
    - 43 min. Jeden zvukový signál zaznie v šatniach družstiev
    - 42 min. Dva zvukové signály zaznejú v šatniach družstiev
    - 40 min. Družstvá nastupujú na ľad a začína rozcvička
    - 20 min. Družstvá opúšťajú ľadovú plochu. Zástupcovia družstiev poskytnú zapisovateľovi údaj o kapitánovi a náhradnom kapitánovi.
    - 06 min. Na informačnej tabuli sa zobrazia kompletné zostavy družstiev.
    - 03 min. Zvukový signál zaznie v šatni pre rozhodcov a rozhodcovia idú na ľad.
    - 03 min. Jeden zvukový signál zaznie v šatniach družstiev.
    - 02 min. Dva zvukové signály zaznejú v šatniach družstiev a následne družstvá odchádzajú na ľadovú plochu.
    - 15 sekúnd Hlavný rozhodca zvolá družstvá na vhadzovanie na stredovej čiare.
    - 00.00 Začiatok stretnutia
15. Odpočítavanie prestávky na svetelnej tabuli pred druhou tretinou, pred treťou tretinou a pred dvadsať minútovým predĺžením:
    - 15 min. sa zobrazí na svetelnej tabuli automaticky po skončení tretiny.
    - 03 min. Zvukový signál zaznie v šatni pre rozhodcov a rozhodcovia idú na ľad.
    - 03 min. Jeden zvukový signál zaznie v šatniach družstiev.
    - 02 min. Dva zvukové signály v šatniach družstiev a družstvá odchádzajú na ľadovú plochu.
    - 15 sekúnd Hlavný rozhodca zvolá družstvá na vhadzovanie na stredovej čiare.
    - 00.00 Začiatok tretiny.
16. Odpočítavanie prestávky na svetelnej tabuli pred päť minútovým alebo desať minútovým predĺžením:
    - 03 min. sa objaví na svetelnej tabuli automaticky po skončení tretej tretiny.
    - 15 sekúnd Hlavný rozhodca zvolá družstvá na vhadzovanie na stredovej čiare.
    - 00.00 Začiatok predĺženia.
17. V prípade použitia červených a zelených svetiel sa tieto synchronizujú nasledovne: ak je hra prerušená a svieti zelené svetlo, nemalo by byť bránkovému rozhodcovi umožnené rozsvietiť červené svetlo. Počas trestných strieľaní by sa malo červené svetlo dať rozsvietiť aj keď nie je spustená časomiera.
18. V prípade výpadku prúdu je pre nerušenú prevádzku časového systému potrebné zabezpečiť záložný elektrický zdroj.

Poznámka:
Pre otvárací a záverečný ceremoniál ako napríklad pri predstavovaní družstiev na Majstrovstvách sveta IIHF je možné upraviť spôsob pre odpočítavanie času, avšak iba v spolupráci s IIHF.

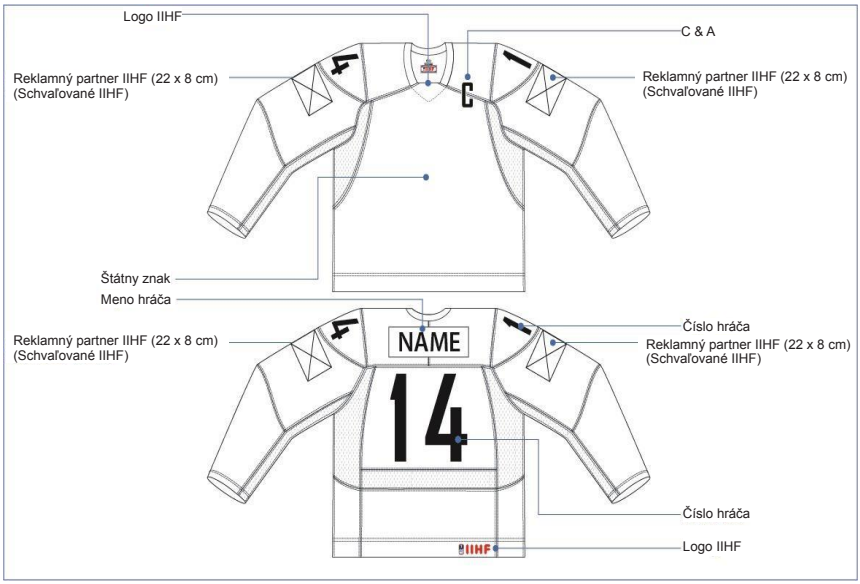
VYHRADENÉ MIESTA NA DRESOCH

Členské národné zväzy IIHF, ktoré sa zúčastňujú na majstrovských súťažiach IIHF sú povinné zabezpečiť, aby hráčske dresy mali vyhradené miesta určené IIHF pre športové a marketingové účely. Vyhradené miesta na dresoch sú určené na zobrazenie nasledovného:

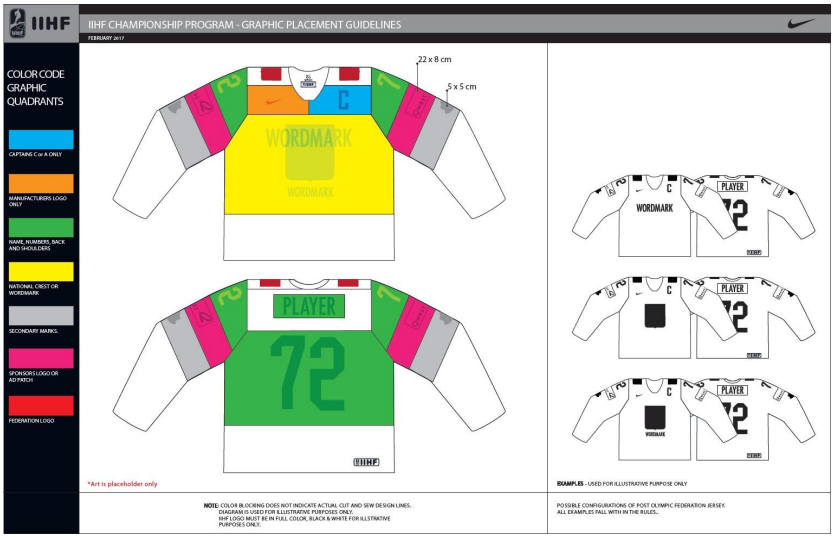
- Štátny znak
- Číslo hráča
- Meno hráča
- Písmeno „C“ označujúce kapitána
- Písmeno „A“ označujúce náhradného kapitána
- Logo/logá IIHF
- Reklamné znaky a značky (ak sa používajú)

Bližšie informácie týkajúce sa dresov sú uvedené v Pravidlách IIHF, Usmernení IIHF pre používanie dresov a Príručke IIHF pre výber dodávateľov. Členské národné zväzy, ktoré sa zúčastňujú na majstrovských súťažiach IIHF sú povinné dodržiavať pravidlá a usmernenia uvedené v týchto predpisoch.

Nasledujúci obrázok znázorňuje vyhradené miesta na dresoch. V závislosti od dizajnu dresu je možné navrhnúť IIHF na zváženie IIHF drobné úpravy dolu uvedeného obrázku.



PRAVIDLÁ PRE GRAFIKU DRESOV



NARIADENIE O APLIKÁCII NÁŠIVIEK/NÁLEPIEK NA DRESY

Okrem prípadov uvedených v Pravidlách pre grafiku dresov môžu členské národné zväzy pre súťažné dresy IIHF použiť miesta na drese určené pre „druhotné znaky“ nasledovným spôsobom a pri nasledujúcich príležitostiach:

- Výročie zväzu (10, 20, 25, 30, 40, 50, 60, 70, 75, 80, 90, 100 rokov)
- Výročie krajiny (100 a viac rokov)
- Logo NOV ak je požadované)
- Zástava štátu

V prípade, ak má členský národný zväz 100-té výročie je možné diskutovať o umiestnení špeciálnej nášivky/nálepky pri tejto príležitosti. Dohoda o tomto by mala byť medzi príslušným členským zväzom a IIHF uzatvorená na polročnom kongrese IIHF, rok pred príslušnou výročnou majstrovskou sezónou.
Ihneď ako sa národný zväz rozhodne pre podmienky používania takejto špeciálnej nášivky/nálepky (najneskôr 1. januára pred nasledujúcou sezónou v ktorej má byť táto nášivka/nálepka použitá na drese), je národný zväz povinný vyžiadať si súhlas IIHF pre dizajn dresu (napr. v prípade použitia nášivky/nálepky na Majstrovstvách sveta Juniorov IIHF v roku 2019 bola lehota na podanie návrhu 1. január 2018).

VYZNAČENIE IHRISKA NA SEVEROAMERICKÝCH ĽADOVÝCH PLOCHÁCH

Stretnutia pri súťažiach IIHF hrané na štadióne s ľadovou plochou, ktorá má severoamerické rozmery ľadu, sa schvaľujú spolu s dohodou hrať na ľadovej ploche s vyznačenými existujúcimi bránkovými čiarami, modrými čiarami, strednou červenou čiarou a „hash“ znakmi s výnimkou bránkoviska (musí byť vyznačené tak ako určujú Pravidlá ĽH IIHF) a vymazaním lichobežníkových čiar za bránkou (ak je to možné).

ROZMERY ĽADOVEJ PLOCHY V SÚŤAŽIACH IIHF

Pri súťažiach IIHF, kde sa podujatie koná na viacerých miestach musia mať ľadové plochy rovnaké rozmery a usporiadanie, aby boli zabezpečené rovnaké podmienky a vyrovnaná súťaž. Výnimky sú možné iba v prípade schválenia všetkými účastníckymi štátmi súťaže.

POSTUPY A TERMÍNY PRE REGISTROVANIE HRÁČOV

Členské národné zväzy zodpovedajú za to, že pred každou súťažou IIHF zostavia a predložia Rozšírený zoznam hráčov (Team Entry Long List, ďalej v texte len „TELL“) pre podujatie, ktorý obsahuje mená a údaje všetkých športovcov a členov družstva, ktorí prichádzajú do úvahy, pričom sa použije on-line registračný systém IIHF - Hydra.

TELL je potrebné doručiť IIHF aspoň 14 dní pred začiatkom prvého stretnutia v súťaži.

Na prvom direktoriáte musia zúčastnené družstvá z pôvodného TELL vybrať a registrovať minimálne 15 hráčov a 2 brankárov. Ďalších hráčov a brankárov, z pôvodného TELL, až do maximálneho počtu povoleného pre príslušnú súťaž, je možné registrovať a zapísať do súťaže najneskôr 2 hodiny pred každým stretnutím, v ktorom chce družstvo použiť nového hráča alebo brankára.

V prípade, že hráč alebo brankár nie je z nejakého dôvodu uvedený v TELL, družstvo musí vyplniť a predložiť Žiadosť o oneskorenú registráciu športovca, s tým že na to, aby sa športovec mohol zúčastniť súťaže, musí byť poskytnutá lehota aspoň 24 hodín na preverenie, registrovanie a zapísanie športovca do Zoznamu družstva.

ORGANIZAČNÉ STRETNUTIA

Pred každými majstrovstvami alebo súťažou IIHF v rôznych kategóriách, musí organizátor naplánovať organizačné stretnutie, ktoré vedie zástupca IIHF s členmi družstva zúčastnených národných zväzov a členmi organizačného výboru. Tieto stretnutia vedú určení predstavitelia IIHF a sú plánované organizátorom tak, aby každý, kto sa majstrovstiev zúčastňuje mal všetky potrebné informácie a poznatky o rôznych prvkoch majstrovstiev ešte pred začiatkom súťaže.

Účasť členov družstva na týchto stretnutiach je povinná, bez ohľadu na to či sa tieto stretnutia časovo prekrývajú s inými plánovanými aktivitami družstiev. Nasledovné zhrnutie popisuje každé stretnutie a jeho účel:

Informačné stretnutie o pravidlách ĽH pre hlavných trénerov (HCRIM)

IIHF inštruktori rozhodcov delegovaní na konkrétne majstrovstvá alebo súťaž IIHF vedú stretnutie o pravidlách ĽH pre hlavných trénerov, ktorého sa zúčastňujú hlavní tréneri všetkých zúčastnených družstiev. Cieľom tohto stretnutia je vysvetliť používanie pravidiel ĽH a procesov IIHF, ktoré sa aplikujú v súťaži. Toto stretnutie slúži tiež na nadviazanie komunikačných kanálov medzi Vedením rozhodcov IIHF a hlavným trénerom z každého družstva.

Hlavní tréneri sa informačného stretnutia o pravidlách ĽH pre hlavných rozhodcov musia zúčastniť v prípade, že sa takéto HCRIM stretnutie koná.

V prípade neúčasti **hlavného trénera** ktoréhokoľvek družstva na HCRIM sa príslušnému národnému zväzu udelí pokuta vo výške 5.000 CHF.

Stretnutie lekárov družstiev

Lekársky inštruktor IIHF v spolupráci s hlavným lekárom stretnutia vedú stretnutie lekárov družstiev, ktorého sa zúčastňujú lekári a lekársky personál každého z družstiev, kde sa diskutuje a informuje o zdravotnej starostlivosti, lekárskej starostlivosti, výžive a opatreniach anti-dopingového programu, ktorý bol pripravený pre majstrovstvá.

Stretnutie mediálnych manažérov družstiev

Určený predstavitelia IIHF predsedajú a vedú stretnutie mediálnych manažérov družstiev, ktorého sa zúčastňujú predstavitelia domáceho vysielateľa (ak je podujatie vysielané), organizačný výbor a mediálny manažéri každého zúčastneného štátu. Účasť mediálnych manažérov jednotlivých družstiev je na tomto stretnutí povinná, s cieľom informovať ich o všetkých otázkach a procesoch týkajúcich sa médií pre majstrovské podujatie.

Stretnutie pre kontrolu pasov

Určený predstavitelia IIHF predsedajú a vedú stretnutie pre kontrolu pasov, ktorého sa zúčastňujú zodpovedný zástupca IIHF za stretnutia a vedúci družstiev každého zúčastneného štátu. Účasť vedúcich všetkých družstiev je na tomto stretnutí povinná. Každé družstvo musí na toto stretnutie priniesť pasy hráčov, kópie pasov hráčov a podpísané prihlasovacie formuláre hráčov. U tých hráčov, ktorí síce spĺňajú požiadavky na spôsobilosť hráča, určené IIHF, ale ktorí sa podľa Vekovej kategórie IIHF považujú za maloletých, je okrem prihlasovacieho formulára IIHF potrebné predložiť aj formulár pre zrieknutie sa práva maloletého, podpísaný rodičom alebo opatrovníkom maloletého.

FUNKCIA ROZHODCU A ČIAROVÉHO ROZHODCU

Proces kontroly prihlášok

Medzinárodní hlavní a čiaroví rozhodcovia musia byť držiteľmi licencie podľa Pravidla 22. Komisia rozhodcov IIHF preskúma všetky návrhy a žiadosti o pridelenie licencie na medzinárodných hlavných a medzinárodných čiarových rozhodcov zo všetkých členských národných zväzoví. Všetky návrhy a žiadosti musia byť doručené IIHF do 31. júla pred nadchádzajúcou majstrovskou sezónou. Komisia rozhodcov IIHF môže upraviť žiadosť o licenciu v zmysle Programu o postupe a zostupe rozhodcov v zmysle predchádzajúcich hodnotení a správ inštruktorov rozhodcov IIHF.

Komisia rozhodcov IIHF predloží svoj návrh na zoznam hlavných a čiarových rozhodcov spolu s návrhmi na ich licencie pre nadchádzajúcu sezónu na schválenie Rade IIHF.

Maximálny vek hlavného a čiarového rozhodcu IIHF je 50 rokov k termínu na podanie prihlášok, k 31. júlu.

Licenčný poplatok pre medzinárodných hlavných a čiarových rozhodcov určuje každý rok Rada IIHF.

Nominácia rozhodcov pre súťaže IIHF

Komisia rozhodcov IIHF musí predložiť Rade IIHF na schválenie navrhovaný zoznam hlavných a čiarových rozhodcov s udelenou licenciou. Z takto schváleného zoznamu, Komisia rozhodcov IIHF navrhne hlavných a čiarových rozhodcov pre príslušné súťaže IIHF na schválenie Kongresu.

Vybraný hlavný alebo čiarový rozhodca môže byť nahradený iba so súhlasom Generálneho sekretára IIHF alebo Predsedu komisie rozhodcov IIHF.

Hlavných a čiarových rozhodcov na stretnutia súťaže IIHF nominuje poverený inštruktor rozhodcov IIHF delegovaný na súťaži IIHF prostredníctvom Riaditeľa Direktoriátu, výnimkou sú Majstrovstvá sveta IIHF a Olympijské súťaže, kedy hlavných a čiarových rozhodcov nominuje Komisia rozhodcov IIHF. Všetky tieto nominácie sú konečné a je možné ich zmeniť iba v prípade ak rozhodcovia meškajú z dôvodu straty batožiny, zranenia alebo choroby.

Bránkoví rozhodcovia pre stretnutia na majstrovstvách sveta IIHF musia byť z inej krajiny ako je krajina, ktorá hrá stretnutie.

Iné medzinárodné stretnutia musia rozhodovať rozhodcovia, ktorí sú držiteľmi aktuálnych licencií IIHF, a ktorých ustanovenie na stretnutie odsúhlasujú príslušné členské národné zväzy.

Medzinárodné zápisy zo stretnutia

Rozhodcovia IIHF sú povinní nahlásiť IIHF (Komisii rozhodcov IIHF)) všetky nedohrané stretnutia, porušenia pravidiel počas stretnutí, udelené tresty na stretnutí a iné výnimočné okolnosti vrátane, ale nie výlučne, incidentov, ktoré ovplyvnia súťaže a/alebo podozrenia na ovplyvňovanie súťaže v zmysle Pravidiel ĽH IIHF, ktoré sa vyskytnú v medzinárodných stretnutiach uskutočňovaných pod pôsobnosťou IIHF.

Systém rozhodovania

Systém rozhodovania je daný v Pravidlách ĽH IIHF. Systém troch rozhodcov alebo štyroch rozhodcov sa použije pri všetkých súťažiach IIHF alebo medzinárodných stretnutiach, ktorých účastníkmi sú národné družstvá. Riadiaci orgán môže rozhodnúť pre konkrétne súťaže IIHF, ktorý systém rozhodovania sa použije.

Dresy pre hlavných a čiarových rozhodcov IIHF

Hlavní a čiaroví rozhodcovia musia mať na súťažiach IIHF nasledovné oblečenie:

- Čisto čierne nohavice
- Čiernu prilbu s ochranným štítom
- Vrchnú časť dresu s vertikálnymi čiernymi a bielymi pásikmi (v šírke 3 cm)
- Príslušný znak IIHF naľavo vpredu na hornej časti dresu
- Hlavní a čiaroví rozhodcovia sú povinní nosiť výstroj IIHF určenú pre rozhodcov a čiarových rozhodcov
- Hlavní rozhodcovia musia nosiť červený alebo oranžový 8 cm pásik na hornej časti každého rukávu

Reklama

Hlavní a čiaroví rozhodcovia, ktorí sú držiteľmi licencie IIHF, nesmú mať počas súťaží IIHF a všetkých medzinárodných stretnutí, ktoré sa uskutočňujú pod pôsobnosťou IIHF, na oblečení žiadne reklamné znaky alebo znaky výrobcov, pokiaľ táto reklama nebola sprostredkovaná a schválená IIHF.

V prípade, že IIHF sprostredkuje reklamu pre hlavných a čiarových rozhodcov s licenciou IIHF, sú títo povinní nosiť túto reklamu na drese v súlade s pokynmi IIHF.

POUŽÍVANIE OFICIÁLNYCH PUKOV A ICH CHLADENIE

V snahe poskytnúť hráčom najlepší možný puk pri každej jeho výmene sa uplatňuje nasledovný postup, aby sa zabezpečilo, že po celý čas hry je k dispozícii primerane vychladený puk. „Postup chladenia puku“ je odporúčaný a používa sa na všetkých majstrovstvách top kategórie (WM. WW, W20, W18, WW18) a tiež pri oboch turnajoch na Zimných Olympijských Hrách mužskej a ženskej kategórie. Postup je nasledovný:

1. Trestomerač na trestnej lavici otvorí dvere na trestnej lavici pri prerušenej hre ak sa puk používal už viac ako 2 minúty v prebiehajúcom stretnutí.

   17:34 – nový puk

   16:10 – prerušená hra, ten istý puk

   15:12 – prerušená hra, nový puk

2. Keďže čiarový rozhodca nesleduje koľko minút sa s pukom už hrá, je úlohou trestomerača, aby pri prerušenej hre otvoril dvere na trestnej lavici a signalizoval čiarovému rozhodcovi, aby si prišiel vziať nový puk. Čiarový rozhodca puk vyzdvihne, aby ho použil pri najbližšom vhadzovaní.

3. Tesne pred vykonaním úvodného vhadzovania každej tretiny príde čiarový rozhodca vyzdvihnúť puk.

4. V prípade odpratávania snehu z ľadovej plochy, príde čiarový rozhodca vziať nový puk až po ukončení tohto odpratávania.

5. Ak je dlhšie prerušenie hry z akéhokoľvek dôvodu (hádka, oprava ľadu, rozbité sklo a pod.) a je zrejmé, že puk s ktorým sa hralo bol mimo ľadu dlhší čas, pred tým ako má hra pokračovať, trestomerač z trestnej lavice signalizuje čiarovému rozhodcovi, aby si prišiel vyzdvihnúť nový puk.

Za účelom úspešnej implementácie tohto postupu sa vedúci boxu, alebo zapisovateľ ubezpečí, že:

1. 1Štadión má na trestnej lavici mrazničku, ktorá je nastavená na teplotu medzi –8°C až –12°C. Ideálna teplota je –10°C.

2. Pred začiatkom stretnutia sa pätnásť (15) pukov vyberie z mrazničky a odnesú sa v pevnom umelom chladiacom zariadení priamo do mrazničky na trestnej lavici.

3. Organizátor zodpovedá za to, že pre každé stretnutie je prípravných najmenej osemdesiat (80) oficiálnych hracích pukov. Je dôležité aby mraznička bola nastavená na –12°C. Toto nastavenie zabezpečí, že puky, ktoré prinesú zapisovateľovi (vedúcemu boxu) sú vychladené a pripravené pre hru.

4. Pred začiatkom 2. tretiny a pred začiatkom 3. tretiny sa ďalších pätnásť (15)

vychladených pukov vyberie z mrazničky kde sú uložené a odnesú sa priamo do mrazničky na trestnej lavici.

5. Trestomerač na trestnej lavice ponechá všetky chladené puky v mrazničke trestnej lavice a vyberie ich až bezprostredne predtým, ako sa použijú v hre.

6. Ak sa puk, ktorý sa použil v hre vráti trestomeračovi, takýto puk sa nevráti späť do mrazničky na trestnej lavici, ale na konci každej tretiny sa vracia organizátorovi.

Teplota mrazničky umiestnenej v boxe činovníkov stretnutia mimo ľadu musí byť nastavená na teplotu nižšiu ako –10°C, ale nie pod –12°C. Tým sa umožní otvorenie a zatvorenie mrazničky pri vyberaní nového puku pre hru. Pri dodržaní týchto teplôt sa redukuje na minimum faktor „odskakovania puku“.

Organizátor je zodpovedný a kontroluje teplotu mrazničiek pre puky, aby bolo dodržané, že teplota v nich neklesne pod –12 °C.

ÚPRAVA ĽADOVEJ PLOCHY NA SUCHO PRED TRESTNÝMI STRIEĽANIAMI

Pred začiatkom trestných strieľaní sa ľadová plocha medzi miestami na vhadzovanie upraví na sucho jednou (1) alebo dvomi (2) strojmi na úpravu ľadovej plochy (roľba) ako je uvedené nižšie.

Pred vykonaním úpravy ľadu na sucho je potrebné pripraviť roľbu na úpravu ľadu nasledovne:

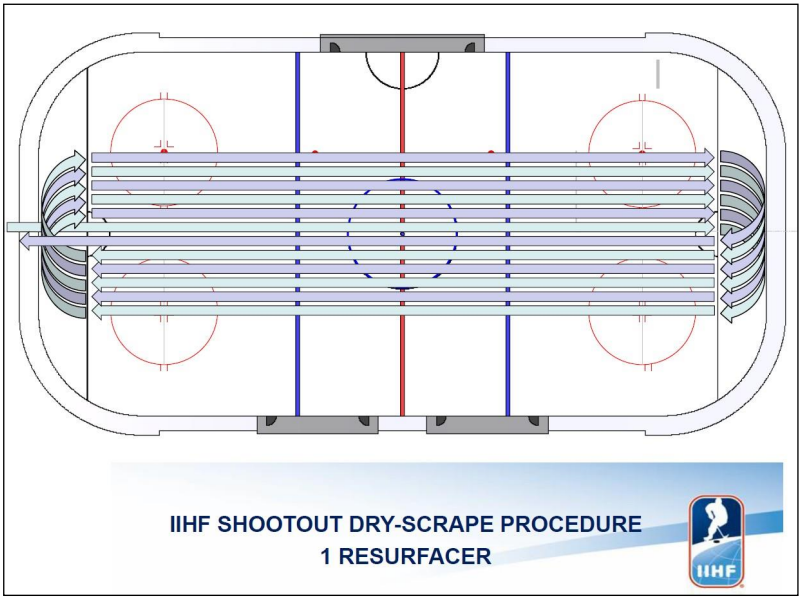
- Vyprázdnite nádrž/zásobník na zbieranie snehu.
- Vyprázdnite nádrž na vodu a umyte nádrž na vodu.
- Odoberte handru z frézy ľadovej plochy.
- Vypláchnite ostatky snehu z nožov frézy a z oblasti posunu snehu do nádrže/zásobníka.
- Prispôsobte hĺbku čepele tak, že konce na pravom a ľavom okraji sú zarovno noža.
- Ubezpečte sa, že roľba má dostatok paliva alebo že má dostatočne nabitú batériu na dokončenie úpravy ľadovej plochy.
- Opláchnite pneumatiky vodou pred vstupom na ľadovú plochu

Odporúčaný postup pri úprave ľadovej plochy na sucho použitím dvoch rolieb:

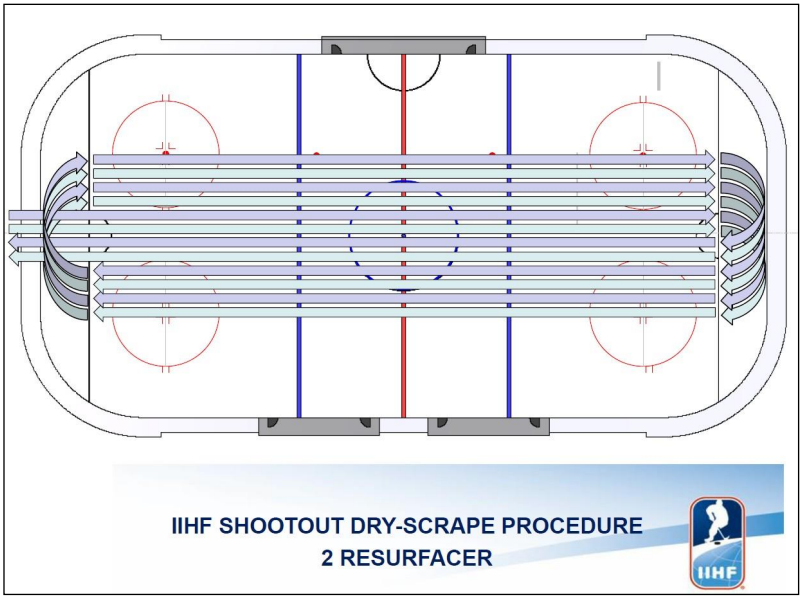
- Bezprostredne po skončení predĺženia zamestnanci štadióna (ľadári) odsunú konštrukcie bránok a ich ukotvenie a posunú ich k mantinelu.
- Oba roľby na úpravu ľadovej plochy vojdú na ľadovú plochu súčasne a na ľadovú plochu okamžite spustia nože.
- Prvá (1.) roľba začne upravovať ľadovú plochu za bránkovou čiarou obrannej tretiny najbližšie k východu pre roľby na ľadovú plochu. Potom pokračuje k stredu ľadovej plochy smerom do opačnej obrannej tretiny.
- Keď sa prvá roľba dostane na protiľahlé bránkovisko, druhá (2.) roľba začne upravovať vonkajší ľavý okraj trasy prvej roľby s miernym presahovaním.
- Prvá roľba pokračuje cez bránkovisko čo najďalej za bránkovú čiaru a potom sa prudko otočí doprava smerom k protiľahlej obrannej tretine upraviť povrch miest na vhadzovanie.
- Druhá roľba nasleduje prvú roľbu a postupuje čo najďalej za bránkovú čiaru potom sa prudko otočí doprava upraviť vnútorný pravý okraj trasy, ktorou prešla prvá roľba s miernym presahovaním.
- Obe roľby pokračujú týmto spôsobom (každá roľba urobí 3 plné kolá) až pokým nie je celá ľadová plocha medzi bodmi na vhadzovanie upravená (viď obrázok).
- Je potrebné zabezpečiť, aby obe roľby zoškrabovali rovnaké množstvo ľadu.

Odporúčaný postup úpravy ľadovej plochy na sucho použitím jednej roľby na úpravu ľadovej plochy:

- Bezprostredne po skončení predĺženia zamestnanci štadióna (ľadári) odsunú konštrukcie bránok a ich ukotvenie a posunú ich k mantinelu.
- Roľba na úpravu ľadovej plochy vojde na ľadovú plochu a na ľadovú plochu okamžite spustí nože.
- Roľba začne upravovať ľadovú plochu za bránkovou čiarou v obrannej tretine najbližšie k východu pre východ roľby na ľadovú plochy. Potom pokračuje k stredu ľadovej plochy smerom k protiľahlej obrannej tretine.
- Roľba pokračuje cez bránkovisko čo najďalej za bránkovú čiaru a potom sa prudko otočí doprava smerom k protiľahlej obrannej tretine upraviť povrch miest na vhadzovanie.
- Roľba postupuje čo najďalej za bránkovú čiaru v protiľahlej obrannej tretine potom sa prudko otočí doprava upraviť vonkajší pravý okraj prvej trasy s miernym presahovaním.
- Roľba pokračuje týmto spôsobom (plných 6 kôl) až pokým nie je celá ľadová plocha medzi bodmi na vhadzovanie upravená (viď obrázok)



Postup úpravy ľadovej plochy podľa IIHF s 1 roľbou.



Postup úpravy ľadovej plochy podľa IIHF s 2 roľbami.

POŽIADAVKY IIHF NA ŠTATISTICKÉ SYSTÉMY NÁRODNÝCH SÚŤAŽÍ

Členské národné zväzy IIHF, ktoré sa zúčastňujú na majstrovských súťažiach IIHF musia prevádzkovať a udržiavať plne funkčný on-line štatistický systém, pre každú súťaž, v ktorej hrajú hráči, ktorí sa chcú zúčastniť na majstrovstvách IIHF v hociktorej kategórii. Tento štatistický systém musí obsahovať aspoň nasledovné:

1. Rozpisy súťaží v každej kategórii;

2. Stav súťaží a štatistiky, ktoré zahŕňajú:
   - Názvy súťažiacich družstiev,
   - Umiestnenie/postavenie v tabuľke,
   - Odohrané stretnutia,
   - Výhry,
   - Prehry,
   - Strelené góly,
   - Inkasované góly a
   - Body;

3. Mená jednotlivých hráčov registrovaných v družstve a štatistiky, ktoré zahŕňajú:
   - Meno,
   - Pohlavie hráča,
   - Dátum narodenia,
   - Národnosť,
   - Pozíciu,
   - Odohrané zápasy,
   - Góly,
   - Asistencie,
   - Trestné minúty a
   - Brankárske štatistiky;

4. Štatistiky stretnutí a

5. Aktívny a aktuálny zoznam potrestaných hráčov.

Každý členský národný zväz zodpovedá samostatne za to, že jej on-line štatistický systém je v súlade s národnými a medzinárodnými predpismi o ochrane osobných údajov.

ZÁKLADNÁ ČASŤ / PRELIMINARY ROUND

Deň a dátum Day & Date	Miestny čas Local Time	Košice Skupina/Group	Bratislava Skupina/Group
Piatok/Friday 10.05.2019	16:15 20:15	FIN vs CAN USA vs SVK	RUS vs NOR CZE vs SWE
Sobota/Saturday 11.05.2019	12:15 16:15 20:15	DEN vs FRA GER vs GBR SVK vs FIN	SUI vs ITA LAT vs AUT NOR vs CZE
Nedeľa/Sunday 12.05.2019	12:15 16:15 20:15	USA vs FRA DEN vs GER GBR vs CAN	RUS vs AUT ITA vs SWE LAT vs SUI
Pondelok/Monday 13.05.2019	16:15 20:15	USA vs FIN SVK vs CAN	RUS vs CZE NOR vs SWE
Utorok/Tuesday 14.05.2019	16:15 20:15	GBR vs DEN GER vs FRA	ITA vs LAT SUI vs AUT
Streda/Wednesday 15.05.2019	16:15 20:15	USA vs GBR GER vs SVK	SUI vs NOR RUS vs ITA
Štvrtok/Thursday 16.05.2019	16:15 20:15	CAN vs FRA FIN vs DEN	SWE vs AUT CZE vs LAT
Piatok/Friday 17.05.2019	16:15 20:15	FRA vs SVK FIN vs GBR	AUT vs NOR CZE vs ITA
Sobota/Saturday 18.05.2019	12:15 16:15 20:15	DEN vs USA CAN vs GER GBR vs SVK	LAT vs RUS ITA vs NOR SWE vs SUI
Nedeľa/Sunday 19.05.2019	16:15 20:15	GER vs USA FRA vs FIN	AUT vs CZE SUI vs RUS
Pondelok/Monday 20.05.2019	16:15 20:15	FRA vs GBR CAN vs DEN	SWE vs LAT AUT vs ITA
Utorok/Tuesday 21.05.2019	12:15 16:15 20:15	FIN vs GER SVK vs DEN CAN vs USA	CZE vs SUI NOR vs LAT SWE vs RUS
Štvrtok/Thursday 23.05.2019	16:15 20:15	QF1 QF3	QF2 QF4
Sobota/Saturday 25.05.2019	15:15 19:15	SEMIFINÁLE 1/SEMIFINAL 1 SEMIFINÁLE 2/SEMIFINAL 2	ONDREJ NEPELA ARENA BRATISLAVA
Nedeľa/Sunday 26.05.2019	15:45 20:15	O 3. MIESTO/BRONZE MEDAL O 1. MIESTO/GOLD MEDAL	ONDREJ NEPELA ARENA BRATISLAVA

2019 ŠPORTOVÉ PREDPISY IIHF

Z anglického originálu 2019 IIHF Sport Regulations
International Ice Hockey Federation
Brandschenkenstrasse 50, Postfach CH-8027 Zurich

Preložil: **Mgr. Veronika Kušnierová a Ing. Jozef Vrábel**

Vydal Slovenský zväz ľadového hokeja, Trnavská cesta 27/B, 831 04 Bratislava
Odborná revízia prekladu: **Mgr. Juraj Sýkora a Ing. Jozef Vrábel**
Bratislava, január 2019

GENERÁLNY PARTNER SZĽH

Kaufland

HLAVNÍ PARTNERI SZĽH

orange

ST. NICOLAUS

Tipsport

ŠKODA

Dr.Max

DODÁVATELIA SZĽH

Sportclinic
vrátime vás do pohybu

RICOH

bittner
member of bittner group | print

BARZUZ
čerstvá káva

universal
keď potrebujete pomôcť

DOUBLETREE
BY HILTON
BRATISLAVA

CCM

STUDIO 727

nay
www.nay.sk

MEDIÁLNI PARTNERI SZĽH

rtv:
ROZHLAS A TELEVÍZIA SLOVENSKA

RÁDIO EXPRES

nike
ŠPORT

SITA
SLOVENSKÁ TLAČOVÁ AGENTÚRA
SLOVAK NEWS AGENCY

HN HOSPODÁRSKE NOVINY

NUBIUM

PARTNERI

MINISTERSTVO
ŠKOLSTVA, VEDY,
VÝSKUMU A ŠPORTU
SLOVENSKEJ REPUBLIKY

Budiš
RÓŽNA CHUŤ

SLOVAKIA

carlson